

**BRETAGNE NORD**

# QUE L'AVENTURE COMMENCE...

**PETIT GUIDE D'ACCOMPAGNEMENT  
POUR BIEN PRÉPARER LES BALADES**

**RANDOLAND**



**Retrouvez toutes nos balades partout en France sur  
[www.randoland.fr](http://www.randoland.fr)**

## Les 12 balades du coffret

Bienvenue en Bretagne Nord, terre de légendes et de beauté naturelle. Ces 12 balades Randoland vous invitent à explorer des sites emblématiques de la région.

De Rennes au Cap de la Chèvre, en passant par la Forêt de Brocéliande, Dinan ou Cancale, chaque lieu révèle un mélange unique de patrimoine, de nature et d'aventure.

De la côte découpée de Ploumana'ch aux montagnes des Monts d'Arrée, en passant par l'île de Bréhat, Saint-Malo et les villes historiques, découvrez la diversité et la richesse culturelle de la Bretagne Nord.

Préparez-vous à être émerveillés à chaque étape de votre voyage, où l'histoire se mêle à la nature pour créer des souvenirs inoubliables.



- ① Cancale
- ② Dinan
- ③ Forêt de Brocéliande (Tréhoureux)
- ④ Île de Bréhat
- ⑤ Monts d'Arrée (Saint-Rivoal)
- ⑥ Pléneuf-Val-André
- ⑦ Ploumana'ch
- ⑧ Pointe Saint-Mathieu
- ⑨ Crozon (Cap de la Chèvre)
- ⑩ Rennes
- ⑪ Roscoff
- ⑫ Saint-Malo.

Ce coffret contient 12 balades ludiques qui ne peuvent être vendues séparément.

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés pour tous pays.

Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes des articles L.122-4 et L.122-5, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que « les analyses et les courtes citations » dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite ».

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, sans autorisation de l'éditeur ou du Centre français de droit de copie (20, rue des Grands-Augustins – 75006 Paris), constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par l'article L.335-2 du

Code de la propriété intellectuelle.

Achévé d'imprimer : mai 2024 - Imprimé en Allemagne

Dépôt légal : mai 2024 - ISBN : 979 10 97342 04 3

## Ce coffret comprend :

- 12 fiches ludiques détaillant les 12 balades proposées avec :
- des jeux pour divertir petits et grands ;
  - des énigmes qui stimuleront votre sens de l'observation ;
  - des découvertes éducatives sur l'histoire et la nature locales ;
- pour une expérience inoubliable **pour toute la famille !**

## Comment ça marche ?

Choisissez l'une des 12 balades, suivez les indications et partez à l'aventure. Le carnet de route détaillé est toujours au dos de la couverture. Chaque fiche balade est prévue pour que les 4 volets puissent être facilement détachés. Ainsi chacun peut avoir, entre les mains, la fiche adaptée à son âge. Toutes les solutions sont à la fin de ce livret !

## Quelques recommandations :

**Équipement :** Habillez-vous confortablement en fonction de la météo, portez des chaussures de marche appropriées, n'oubliez pas d'apporter de l'eau en quantité suffisante pour tous les participants.

**Rythme de Marche :** Adaptez le rythme de marche en fonction de l'âge des enfants. Prévoyez des pauses régulières. Pour information, **les enfants entre 4 et 7 ans marchent entre 1 et 2 km/h**. Prenez votre temps rien ne presse !

**Sécurité :** Expliquez les règles de sécurité, notamment en ce qui concerne la route et les intersections.

**Collations :** Emportez des collations pour recharger l'énergie des enfants pendant la balade.



### Pourquoi un blaireau ?

Avec un flair 700 à 800 fois plus développé que celui de l'humain, le blaireau excelle dans la détection d'indices et l'analyse des situations. Sa persévérance, sa détermination et son intelligence en font un explorateur exceptionnel.

## Déconnexion ET partage !

Rejoignez la communauté Randoland en partageant vos photos et expériences sur les réseaux sociaux avec le hashtag **#Randoland**.

Nous avons hâte de retrouver vos moments joyeux et vos découvertes !



## Les conseils de l'inspecteur Rando

**Yeux d'aigle :** Devenez des détectives et observez chaque détail sur votre chemin. Les énigmes se cachent souvent là où on s'y attend le moins !

**Super explorateurs :** Partez à l'aventure en toute sécurité et découvrez les trésors cachés du parcours. Vos super pouvoirs ? Votre curiosité et votre sens de l'aventure !

**Équipe de choc :** Unissez vos forces avec vos compagnons de route pour résoudre les énigmes. Deux têtes valent mieux qu'une !

**École buissonnière :** Révissez et apprenez en vous amusant. Découvrez les secrets de la nature, de l'histoire ou de la géographie tout au long de la balade.

**Hourra pour les héros :** Félicitez-vous mutuellement pour chaque énigme résolue et criez « Hourra ! » à chaque découverte.

**Rythme funky :** Dansez, sautez, chantez sur votre chemin et prenez des pauses pour vous amuser. Le parcours est votre terrain de jeu !

**Eco-rangers :** Protégez la nature en ramassant les déchets que vous trouvez et en respectant les animaux et les plantes.

**Artistes en herbe :** Exprimez votre créativité en prenant des photos, en dessinant des paysages ou en écrivant des histoires inspirantes.

**Déconnecté :** Oubliez les écrans, débranchez-vous, profitez de chaque instant et créez des souvenirs en famille qui n'existent que dans le monde réel.

## Une Aventure en famille pour les familles !

Chez Randoland, nous croyons en la magie des moments passés en famille et à l'importance de la découverte ludique. Fondée par Patrice alias Pat, Randoland est bien plus qu'une entreprise - c'est une passion familiale !

Fruit de l'ingéniosité et de la créativité de Pat, Thib et Flo, Randoland est le résultat d'une vision partagée par toute la famille. De la conception des parcours à la création des énigmes, chaque membre de la famille apporte sa contribution unique pour offrir des expériences inoubliables à nos visiteurs.

Nous sommes ravis de vous accueillir dans notre univers et de partager avec vous notre passion pour l'exploration, le jeu et la famille.

**Bienvenue chez Randoland,  
où chaque pas est une  
invitation à l'aventure  
et où chaque sourire compte !**



## Cancale - 3,8 km - ▲ 130 m

Cette balade, moitié urbaine, moitié nature, débute au pittoresque port de Cancale et offre une vue imprenable sur la majestueuse corniche et ses falaises surplombant la magnifique baie du Mont Saint-Michel. Descendez les nombreux escaliers pour vous retrouver au cœur des ruelles animées du port où vous pourrez observer le travail des ostréiculteurs au rythme des marées. Cette promenade est accessible à tous, malgré quelques grimpées.



## Cap de la Chèvre - 5 km - ▲ 160 m

La balade de 5 km, totalement nature, permet une découverte de la pointe de la presqu'île de Crozon. Avancée massive au cœur de la mer d'Iroise, le Cap de la Chèvre est une terre ancestrale aux franges abruptes et découpées. Attention, compte tenu de la longueur et du dénivelé, la balade peut être difficile pour les très jeunes enfants. N'oubliez pas d'emporter un petit ravitaillement et d'être bien équipés, les sentiers sont parfois escarpés.



## Dinan - 1,9 km - ▲ 40 m

Totalement urbaine, la balade vous permet de découvrir la cité médiévale. Les rues pavées, les maisons à colombages et les remparts séculaires racontent une histoire riche. Dominant la ville, la tour de l'horloge offre une vue panoramique sur les toits. Cette promenade est accessible à tous, sans difficulté particulière.



## Forêt de Brocéliande - 2,5 km - ▲ 60 m

Grâce à cette balade totalement nature, découvrez la forêt de Brocéliande. Elle éveille l'imagination avec ses sentiers mystérieux. Le Val sans Retour et son arbre d'or charment les visiteurs. Entre arbres ancestraux et rivières enchantées, la forêt incarne la magie des contes arthuriens et nous plonge dans l'imaginaire d'une forêt de légendes. N'oubliez pas d'emporter un petit ravitaillement et d'être bien équipés, les sentiers sont parfois escarpés.



## Île de Bréhat - 5,1 km - ▲ 40 m

L'île de Bréhat, un trésor insulaire où le granit et la mer se rencontrent en un paysage unique. Lors d'une balade complètement nature, laissez-vous ensorceler par la magie de l'île aux fleurs où les sentiers côtiers offrent des vues imprenables. Ici, pas de moteur, on ne circule qu'à vélo ou à pied. Les maisons de pêcheurs colorées ajoutent une touche pittoresque à cette île préservée. Cette promenade est accessible à tous, sans difficulté particulière peut aussi être réalisée à vélo.



## Pléneuf Val-André - 3,3 km - ▲ 130 m

Moitié urbaine, moitié nature, cette balade vous fera découvrir le port de Dahouët, un bijou balnéaire breton qui allie élégance et sérénité. La digue promenade, entièrement piétonne, est surplombée par les villas balnéaires du début du XX<sup>e</sup> siècle, en grès rose ou schiste orné de briques et de bow-windows. Sa plage de sable fin s'étire le long de la côte, offrant un panorama apaisant. Cette balade ne présente aucune difficulté particulière hormis le dénivelé.



## Ploumanach - 2,8 km - ▲ 30 m

Cette balade côtière vous fera découvrir Ploumanac'h, perle de la Côte de Granit Rose. Les chaos de granit rose, sculptés par la mer et le vent, créent un paysage irréel. Le phare de Ploumanac'h, majestueux gardien, domine les falaises escarpées. Les sentiers côtiers offrent des vues imprenables sur la mer. C'est un site naturel d'une exceptionnelle beauté. Vous ne rencontrerez aucune difficulté au cours de cette balade.



## Pointe St-Mathieu - 3,8 km - ▲ 60 m

Grâce à cette balade au rythme des vagues, découvrez La Pointe Saint-Mathieu, ses falaises abruptes balayées par les vents et la mer, son phare imposant qui veille sur les ruines d'une ancienne abbaye... Ici, le charme opère. Le patrimoine préservé et la vue sur le Parc naturel marin d'Iroise et ses îles en font un site sans pareil en Finistère, presque magique. Cette promenade ne présente pas de difficultés. Cependant, portez des chaussures appropriées.



## Rennes - 1,9 km - ▲ 20 m

Découvrez au cours de cette balade urbaine sans difficulté la capitale de la Bretagne. Elle possède un passé prestigieux, un présent foisonnant. Rennes est une palette singulière où chaque époque a imprimé ses lignes et ses couleurs, aux portes de la Bretagne. Flânez dans le quartier médiéval du Vieux Rennes qui a survécu au terrible incendie de 1720 et dont de nombreuses maisons à pans de bois ont été préservées. Allez à la rencontre de son riche patrimoine.



## Roscoff - 2,2 km - ▲ 10 m

Découvrez, au cours d'une balade facile, tout au long des rues et ruelles, Roscoff, cette cité maritime qui séduit par son charme côtier. L'esprit des corsaires, contrebandiers et négociants plane encore sur cette petite ville. Entre ruelles pavées et églises historiques, Roscoff invite à la flânerie. Cette perle bretonne offre une escale authentique, où le caractère maritime se marie harmonieusement à la douceur de vivre.



## Saint-Malo - 2,5 km - ▲ 30 m

Cette flânerie au cœur de Saint-Malo vous fera découvrir une forteresse maritime de la Bretagne qui fascine par ses remparts imposants. Parcourez les ruelles pavées dévoilant des maisons médiévales, grimpez sur les remparts pour découvrir les plages qui s'étendent à perte de vue. Saint-Malo, une silhouette unique qui fait chavirer tous les cœurs.



## St-Rivoal - Chapelle St-Michel - 3,5 km - ▲ 100 m

Lors de cette balade en pleine nature, découvrez à Saint-Rivoal, la chapelle Saint-Michel, empreinte d'histoire et de spiritualité. Nichée au cœur d'une nature préservée, la chapelle offre un magnifique point de vue de 360° sur les Monts d'Arrée, terre de légendes. Saint-Rivoal, entre tradition et contemplation, incarne l'essence bretonne, où spiritualité et nature s'entrelacent harmonieusement. Soyez équipé de bonnes chaussures et d'un petit ravitaillement, il y a un peu de dénivelé !



# LES SOLUTIONS

## Cancale

4/6 ans - 4 cornets

1	1570	x
2	Fusil	
3	Rectangle	
4	3	x
5	Photo de droite	
6	Ancre	
7	Cloche	x
8	Phare	x

7/9 ans

1	T	O	U	C	H	E	R
2	A	N	C	R	E		
3	P	I	S	C	I	N	E
4	C	A	M	I	L	L	E
5	T	R	E	I	Z	E	
6	P	R	A	I	R	E	
7	C	C	E	H	L	O	
8	F	A	N	N	Y		

L A C H A R L O T T E

+ 10 ans - Isabelle Élongue

1	Moustache du milieu	5
2	Tatouage fusil	1
3	Piscine -> Maître-nageur	7
4	Huitres	9
5	Photo du 15 juin	6
6	Ancre	3
7	Cloche	8
8	Carole	2

## Cap de la Chèvre (Crozon)

4/6 ans - Dessin n° 7

1	Ancre	2
2	Étoile à 5 branches	9
3	2 Bassins rectangulaires	8
4	Rouge blanc	1
5	2	5
6	Vélo	6
7	Photo de gauche	4
8	Lion	3

7/9 ans

1	A	N	C	R	E			
2	N	O	A	H				
3	R	E	C	T				
4	R	O	S	E				
5	B	E	N	J	A	M	I	N
6	L	I	S	A				
7	H	I	V					
8	L	I	O	N	C	E	A	U

B R U N O L E H I R

+ 10 ans - PetitPoint Polisson

1	Ancre - Flocon	5
2	Aérienne - Commence par A	4
3	Rectangle : 9 lettres	9
4	Rouge et blanc	2
5	Deux -> nœud	6
6	Tracteur -> cœur	8
7	Janvier	1
8	Premier croissant	3

## Dinan

4/6 ans - Blason M

1	2	A, C, J, E, L
2	Photo de gauche	K
3	Éléphant	I
4	1774	H
5	Domino 8	D, G
6	Photo de gauche	N
7	Dessin de droite	F
8	Cravate	B

7/9 ans

1	C	A	S	S	I	O	P	É	E
2	A	G	A	T	H	E			
3	O								
4	J	U	L	E	S				
5	M	A	R	C	U	S			
6	C	H	A	R	L	I	E		
7	O	C	T	O	G	O	N	E	
8	C	O	L	E	T	T	E		

T H O R É L E U R

+ 10 ans - Chiara HOQUET

1	$(10 \times 10) - 5 = 95$	5
2	14 <sup>e</sup> siècle donc réponse B	4
3	XIV = 14	8
4	$1774 + 200 = 1974$	3
5	$15 = O$	7
6	CLÉMENT	1
7	$8 \text{ niches} \times 2 = 16$	9
8	1885 donc 8	6



# LES SOLUTIONS

## Ploumanach

### 4/6 ans - 4 drapeaux

1	Photo de droite	x
2	Nez	
3	Chapeau	x
4	Mains	
5	Porte de gauche	
6	Ancre	
7	Canon	x
8	Arbre	x

### 7/9 ans

1	M	A	R	J	O	R	I	E
2	L	O	E	I	Z			
3	D	I	X	-	H	U	I	T
4	M							
5	I	V	A	N	H	O	É	
6	N	E	U	F				
7	G	A	U	C	H	E		
8	S	E	P	T				

P R O T E G E Z la

T E R R E , V O T R E M E R E !

### + 10 ans - Laura Brille

1	$(9 \times 5) + (6 \times 6) = 81$	4
2	Douze = Décembre	7
3	BICORNE	9
4	GARGOUILLE	5
5	$1,852 \times 12 = 3,704 + 18,520 = 22,224$	1
6	Ancre -> Iris	3
7	XVII <sup>e</sup> = 17	2
8	QUARTZ -> $3 - 1 - 1 + 3 + 3 = 10$	8

## Pointe St-Mathieu (Plougonvelin)

### 4/6 ans - 5 châtaignes

1	Bateau	x
2	Drakkar	
3	Ancre	
4	1943	
5	Blanc	xx
6	4	x
7	Cheval	
8	Pluton	x

### 7/9 ans

1	Z	É	R	O					
2	B	D	E	E	O	R	S	U	
3	C	A	S	S	A	N	D	R	E
4	C	H	I	A	M				
5	G	W	E	N	N				
6	E	U	G	É	N	I	E		
7	S	A	N	T	I	A	G	O	
8	N	E	U	F					

A M E D E E - F R A N C O I S  
F R E Z I E R

### + 10 ans - Insp. Jack Huse

1	1958 -> $1 + 9 + 5 + 8 = 23$	2
2	PIERRES NOIRES	8
3	4 cheminées = AVRIL	1
4	1917 : 1, 7, 9, 11, 17, 19, 71, 79, 91, 97	7
5	Les deux font la paire = Renaud	3
6	Huit	4
7	Goémon -> $8 - 2 - 2 + 8 - 2 + 8 = 18$	5
8	$1907 + 75 = 1982$	6

## Rennes

### 4/6 ans - 5 friandises

1	4	x
2	Dessin de droite (herse)	
3	Chaudron	x
4	Cloche	
5	17945 (1794 et 1795)	x
6	Mu-sée	x
7	Bateau	
8	Couronne	x

### 7/9 ans

1	A	P	P	O	L	I	N	E	
2	H	U	I	T					
3	S	E	P	T					
4	C	R	O	I	X				
5	A								
6	R	O	B	I	E	N			
7	B	A	T	E	A	U			
8	G	U	I	L	L	A	U	M	E

P A R L E M E N T I N

### + 10 ans - Arnold Hup

1	June - Juin	3
2	$1440 + 550 = 1990$	9
3	Marmite = Simon	4
4	CLOCHE -> $5 + 5 - 3 + 5 + 5 - 3 = 14$	8
5	Onze - Novembre	2
6	Anonyme - Y	6
7	BATEAU donc voyelles AEU	7
8	$(7 \times 4) - 3 = 25$	5

# LES SOLUTIONS

## Roscoff

### 4/6 ans - carotte n° 5

1	XVI - 3	6
2	1808	9
3	Couronne	1
4	8	3
5	Dragon	4
6	Grande moustache	7
7	Henri	8
8	Pipe	2

### 7/9 ans

1	L
2	C A S S I O P É E
3	A
4	H U I T
5	B A S I L E
6	M A T H I A S
7	H E N R I
8	S E P T

L A P É R O U S E

### + 10 ans - Henri Ollivier

1	VI = 6	5
2	1808 -> 8 - 8 + 1 = 1 = Janvier	1
3	LÉANDRO -> LÉONARD	6
4	1598 + 200 = 1798	4
5	August = Août	2
6	Gabin	8
7	1901 - 1821 = 80	9
8	Dragon -> 4+4-3+4-3+4=10	7

## Saint-Malo

### 4/6 ans - Cracra

1	1768-1848	Rayana
2	Poisson	Pico
3	Carte du centre	Ondine
4	3	Tentaculus
5	Noire	Lumi
6	Vache	Marin
7	Épée	Bali
8	Drapeau gauche	Coco

### 7/9 ans

1	Q U A T R E - V I N G T
2	P O R T E
3	L G
4	T I F A N Y
5	M A R C H E
6	M A D I S O N
7	E P E E
8	L A P O N I E

S E M P E R  
F I D E L I S

### + 10 ans - Étienne Golette

1	1768-1848 > 80 / 2 = 40	7
2	Pêcheur	5
3	Bertrand DOUBERT	4
4	Multiple de 3	1
5	Tête de morue	2
6	1786 -> 22	6
7	ANCRE: -9+7+7+7-9 -> 3 : C	8
8	Leboec	9

## Saint-Rivoal

### 4/6 ans - 6 friandises

1	381	x
2	Salamandre	x
3	Jaune	x
4	Oiseau de droite	
5	5	
6	Oiseau	x
7	Cheval	x
8	Le Faou	x

### 7/9 ans

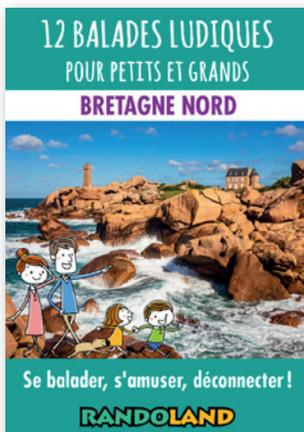
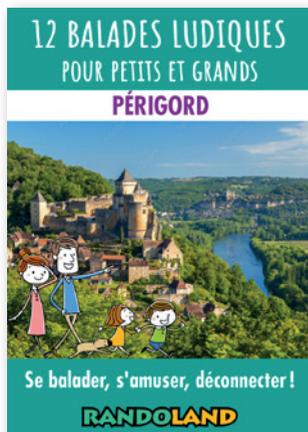
1	E L O R N
2	A L L I A N C E
3	D R O S E R A
4	A R M I L O E R
5	Q U A T O R Z E
6	Y A N N I S
7	E E E P
8	Q U I M P E R

L Y C O P O D E

### + 10 ans - Mia Abracaramel

1	ELLEZ	8
2	Ankou	4
3	15	3
4	Engoulevent - 2 nichées	2
5	Noisette	9
6	5	5
7	1985 - 1967 = 18	6
8	BOTMEUR - MORLAIX: BM	1

# Collection Balades ludiques Randoland



À paraître



*... et progressivement, les grandes destinations  
françaises et européennes*

**RETROUVEZ TOUTES NOS BALADES, PARTOUT EN  
FRANCE, SUR [WWW.RANDOLAND.FR](http://WWW.RANDOLAND.FR)**

