



LYON ET
SA RÉGION

QUE L'AVENTURE COMMENCE...

PETIT GUIDE D'ACCOMPAGNEMENT
POUR BIEN PRÉPARER LES BALADES

RANDOLAND



Retrouvez toutes nos balades partout en France sur
www.randoland.fr

Les 12 balades du coffret

Bienvenue à Lyon et dans sa proche région. Ces 12 balades Randoland vous invitent à explorer Lyon et 9 lieux emblématiques. Du quartier du Vieux Lyon aux pentes de Fourvière et la Croix-Rousse vous explorez la capitale des Gaules. Un détour par le Parc de la Tête-d'Or vous proposera un moment de détente au cœur du poumon vert de la ville.

La découverte des Monts du Lyonnais, des contreforts du Pilat ou des cités médiévales vous permettra de vous plonger dans l'histoire de la région.

Préparez-vous à être émerveillés à chaque étape de votre voyage, où l'histoire se mêle à la nature pour créer des souvenirs inoubliables.



- ① Lyon Fourvière ② Lyon Croix-Rousse ③ Lyon Parc de la Tête d'Or
④ Marcy-l'Étoile ⑤ Courzieu ⑥ Oingt ⑦ Pérouges ⑧ Crémieu ⑨ Riverie
⑩ Montagny ⑪ Yzeron ⑫ Sainte-Croix-en-Jarez.

Ce coffret contient 12 balades ludiques qui ne peuvent être vendues séparément.

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés pour tous pays.

Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes des articles L.122-4 et L.122-5, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que « les analyses et les courtes citations » dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite ».

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, sans autorisation de l'éditeur ou du Centre français de droit de copie (20, rue des Grands-Augustins – 75006 Paris), constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par l'article L.335-2 du

Code de la propriété intellectuelle.

Achevé d'imprimer : mai 2024 - Imprimé en Allemagne

Dépôt légal : mai 2024 - ISBN : 979 10 97342 05 0

Ce coffret comprend :

- 12 fiches ludiques détaillant les 12 balades proposées avec :
- des jeux pour divertir petits et grands ;
 - des énigmes qui stimuleront votre sens de l'observation ;
 - des découvertes éducatives sur l'histoire et la nature locales ;
- pour une expérience inoubliable **pour toute la famille !**

Comment ça marche ?

Choisissez l'une des 12 balades, suivez les indications et partez à l'aventure. Le carnet de route détaillé est toujours au dos de la couverture. Chaque fiche balade est prévue pour que les 4 volets puissent être facilement détachés. Ainsi chacun peut avoir, entre les mains, la fiche adaptée à son âge. Toutes les solutions sont à la fin de ce livret !

Quelques recommandations :

Équipement : Habillez-vous confortablement en fonction de la météo, portez des chaussures de marche appropriées, n'oubliez pas d'apporter de l'eau en quantité suffisante pour tous les participants.

Rythme de Marche : Adaptez le rythme de marche en fonction de l'âge des enfants. Prévoyez des pauses régulières. Pour information, **les enfants entre 4 et 7 ans marchent entre 1 et 2 km/h**. Prenez votre temps rien ne presse !

Sécurité : Expliquez les règles de sécurité, notamment en ce qui concerne la route et les intersections.

Collations : Emportez des collations pour recharger l'énergie des enfants pendant la balade.



Pourquoi un blaireau ?

Avec un flair 700 à 800 fois plus développé que celui de l'humain, le blaireau excelle dans la détection d'indices et l'analyse des situations. Sa persévérance, sa détermination et son intelligence en font un explorateur exceptionnel.

Déconnexion ET partage !

Rejoignez la communauté Randoland en partageant vos photos et expériences sur les réseaux sociaux avec le hashtag **#Randoland**.

Nous avons hâte de retrouver vos moments joyeux et vos découvertes !



Les conseils de l'inspecteur Rando

Yeux d'aigle : Devenez des détectives et observez chaque détail sur votre chemin. Les énigmes se cachent souvent là où on s'y attend le moins !

Super explorateurs : Partez à l'aventure en toute sécurité et découvrez les trésors cachés du parcours. Vos super pouvoirs ? Votre curiosité et votre sens de l'aventure !

Équipe de choc : Unissez vos forces avec vos compagnons de route pour résoudre les énigmes. Deux têtes valent mieux qu'une !

École buissonnière : Révisez et apprenez en vous amusant. Découvrez les secrets de la nature, de l'histoire ou de la géographie tout au long de la balade.

Hourra pour les héros : Félicitez-vous mutuellement pour chaque énigme résolue et criez « Hourra ! » à chaque découverte.

Rythme funky : Dansez, sautez, chantez sur votre chemin et prenez des pauses pour vous amuser. Le parcours est votre terrain de jeu !

Eco-rangers : Protégez la nature en ramassant les déchets que vous trouvez et en respectant les animaux et les plantes.

Artistes en herbe : Exprimez votre créativité en prenant des photos, en dessinant des paysages ou en écrivant des histoires inspirantes.

Déconnecté : Oubliez les écrans, débranchez-vous, profitez de chaque instant et créez des souvenirs en famille qui n'existent que dans le monde réel.

Une Aventure en famille pour les familles!

Chez Randoland, nous croyons en la magie des moments passés en famille et à l'importance de la découverte ludique. Fondée par Patrice alias Pat, Randoland est bien plus qu'une entreprise - c'est une passion familiale !

Fruit de l'ingéniosité et de la créativité de Pat, Thib et Flo, Randoland est le résultat d'une vision partagée par toute la famille. De la conception des parcours à la création des énigmes, chaque membre de la famille apporte sa contribution unique pour offrir des expériences inoubliables à nos visiteurs.

Nous sommes ravis de vous accueillir dans notre univers et de partager avec vous notre passion pour l'exploration, le jeu et la famille.

**Bienvenue chez Randoland,
où chaque pas est une
invitation à l'aventure
et où chaque sourire compte!**



Crémieu - 2,1 km - ▲ 70 m

Cette balade urbaine vous permet de découvrir la cité médiévale puis de prendre de la hauteur pour bénéficier d'une très belle vue sur la ville. Avec ses rues pavées, ses maisons à colombages et ses places animées, Crémieu offre une plongée fascinante dans l'histoire. Vous découvrirez ses nombreux monuments historiques, dont la magnifique halle du XV^e siècle. Cette promenade est accessible à tous, sans difficulté particulière, mais emprunte de nombreux escaliers irréguliers.



Courzieu - 2,7 km - ▲ 85 m

La balade alterne entre la découverte du village et une partie totalement nature. Vous emprunterez un superbe sentier à travers les collines boisées qui surplombe le village. Avec ses paisibles paysages verdoyants, ses maisons de pierre et son ambiance tranquille, Courzieu vous invite à une escapade paisible loin de l'agitation de la ville.



Lyon Croix-Rousse - 2,1 km - ▲ 30 m

Commencez votre exploration de la place de la Croix-Rousse. Découvrez un quartier dynamique et authentique, où se mêlent histoire et créativité. Descendez jusqu'à la place des Terreaux à travers les traboules, ces passages typiques de Lyon qui traversent les cours d'immeubles, et admirez les façades colorées des canuts, les ouvriers de la soie. Poursuivez la balade par la découverte de l'opéra et de la place des Terreaux avant de terminer devant la superbe fresque des Lyonnais célèbres.



Lyon Fourvière - 2,8 km - ▲ 100 m

Empruntez le funiculaire vers la colline de Fourvière. Explorez les vestiges du passé romain, théâtre antique et odéon, témoins de l'histoire millénaire de la ville. Admirez la majestueuse Basilique Notre-Dame de Fourvière qui domine la ville et offre une vue panoramique imprenable sur Lyon et ses environs. Plongez dans l'atmosphère pittoresque du Vieux Lyon. Déambulez à travers ses étroites ruelles pavées bordées de maisons à colombages, et laissez-vous charmer par son ambiance authentique et son riche passé historique.



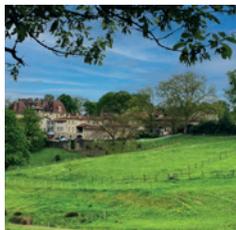
Lyon Parc de la Tête-d'Or - 3,6 km - ▲ 20 m

Plongez au cœur d'un véritable écrin de verdure au milieu de la ville. Déambulez à travers ses vastes étendues de pelouses verdoyantes, ses jardins et ses lacs paisibles, où cygnes, canards et autres animaux exotiques évoluent en toute quiétude. Explorez les serres et laissez-vous émerveiller par la diversité des plantes et des fleurs venues des quatre coins du monde. Une escapade nature en plein cœur de la ville, où détente, découverte et émerveillement se conjuguent pour le plaisir de tous.



Marcy-l'Étoile - 3,6 km - ▲ 50 m

Totalement nature, cette balade vous fera découvrir le superbe domaine de Lacroix-Laval, véritable poumon vert de l'ouest lyonnais. En pénétrant dans ce superbe parc, vous trouverez un terrain de jeux idéal pour les enfants. Prévoyez une pause près des nombreuses aires aménagées. Des balades à poneys et des haltes gourmandes permettent de prolonger l'expérience.



Montagny - 1,6 km - ▲ 80 m

Laissez-vous séduire par le charme bucolique de ce village pittoresque au cœur des Monts du Lyonnais. Son patrimoine historique, avec son église romane et ses maisons traditionnelles, témoigne de son passé riche en histoire. Vous pourrez flâner dans ses ruelles pavées et profiter de la quiétude de la campagne environnante. Le parcours présente un peu de dénivelé. Pensez à emporter un petit casse-croûte et assurez-vous d'être bien chaussés !



Oingt - 1,5 km - ▲ 55 m

Laissez-vous transporter par l'atmosphère médiévale de ce village perché sur une colline, classé parmi les plus beaux villages de France. Parcourez ses ruelles pavées et admirez les maisons en pierre dorée qui lui confèrent un charme incomparable. Explorez son riche patrimoine architectural, des vestiges de son passé médiéval aux élégantes demeures Renaissance. Profitez de panoramas exceptionnels sur les paysages environnants depuis les belvédères disséminés dans le village.



Pérouges - 1,5 km - ▲ 20 m

Plongez dans l'atmosphère médiévale envoûtante de l'un des plus beaux villages de France. Déambulez à travers ses ruelles pavées bordées de maisons à colombages, témoins d'un riche passé historique. Imprégnez-vous de l'ambiance authentique qui règne dans cette cité médiévale préservée, où chaque pierre raconte une histoire. Découvrez les artisans locaux et dégustez les spécialités régionales dans les petits restaurants pittoresques.



Riverie - 3,1 km - ▲ 130 m

Laissez-vous séduire par le charme pittoresque de ce village niché au cœur des monts du Lyonnais et labellisé parmi les Plus Beaux Villages de France. Flânez à travers ses ruelles pavées et découvrez son riche patrimoine architectural, témoignant de son histoire millénaire. Empruntez le sentier ombragé en direction de Sainte-Catherine avant un retour offrant une vue unique sur le village de Riverie.



Sainte-Croix-en-Jarez - 3,6 km - ▲ 155 m

Lors de cette balade, plongez dans l'atmosphère envoûtante de ce lieu chargé d'histoire, labellisé parmi les Plus Beaux Villages de France. Parcourez les sentiers qui serpentent autour des vestiges de l'ancienne chartreuse, témoins d'un passé riche en spiritualité. Après une boucle de 3 km dans la nature (attention au dénivelé), déambulez dans la chartreuse, où chaque pas vous rapproche un peu plus du temps des moines. Une expérience alliant découverte historique et communion avec la nature.



Yzeron - Chateaufieux - 3,8 km - ▲ 200 m

Lors de cette promenade pittoresque, laissez-vous charmer par la chapelle de Chateaufieux. Le parcours vous guidera à travers les sentiers au sein d'une magnifique forêt de feuillus. Faites une pause près du dolmen, un terrain d'aventure idéal pour les enfants, et découvrez la nature tout en vous imprégnant des légendes locales. Attention, le parcours présente un dénivelé important. La balade, très agréable, est conseillée aux enfants bons marcheurs. Prévoyez pauses, ravitaillement et portage éventuel des plus petits.



LES SOLUTIONS

Crémieu

4/6 ans - 5 friandises

1	D	x
2	1612	
3	4 auges	x
4	17 marches	
5	Dragon	x
6	Vert	x
7	Faux	
8	Pince coupante	x

7/9 ans

1	C
2	L O T F I A
3	M A É
4	S E P T
5	H A R M O N I E
6	C A L E B
7	A C E E L O R S S
8	M A R T E A U

P E T I T B L A N C

+ 10 ans - Guy Liguli

1	1878	8
2	Jean Bienard: 10 (J) + 2 (B) = 12	6
3	Émine = 8 bichettes	4
4	17	1
5	Marjolaine	7
6	Sudoku bleu = chiffre 4	3
7	2 + 2 = 4 = avril	9
8	Marteau: 5-1+5+5-1-1-1 = 11	2

Courzieu

4/6 ans - 5 chaussures

1	Poisson	
2	1883	xx
3	Noire	
4	Horloge ronde	
5	406 m	x
6	Photo du centre	
7	3	x
8	Étoile	x

7/9 ans

1	N E U F
2	T H O M A S
3	D I V A N
4	O M B E L I N E
5	G A R I G U E T T E
6	N
7	M A X E N C E
8	C H Ê N E

D U C H E S N E

+ 10 ans - Iram Comunmalade

1	G	3
2	2g 48' 27" : = carte loto cyclisme	4
3	Villand: 7-6+7+7-6+7+7 = 23	8
4	Honoré	1
5	406,00 - 311,90 = 94,10	5
6	August = août en anglais	9
7	3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30	2
8	VAINCRE ou MOURIR -> MARC	7

Lyon - Croix-Rousse

4/6 ans - 4 drapeaux

1	J.M.	x
2	Bois	
3	Singe	x
4	Microscope	
5	Théâtre	
6	Chevaux	
7	Cithare	x
8	6	x

7/9 ans

1	S O I E
2	T R E I Z E
3	L I V R E
4	M I C R O S C O P E
5	T H A I S
6	Q U E N T I N
7	P O L Y M N I S
8	B E R T R A N D

B I S T A N C L A Q U E

+ 10 ans - Louis Lumière

1	1834 + 110 = 1944	1
2	1831	5
3	Livre -> Orgues	4
4	1895 - 1822 = 73	9
5	8	3
6	DEUX - QUATRE reste POÈTE	6
7	Polymnie	7
8	Bourgelat	2

LES SOLUTIONS

Lyon - Fourvière

4/6 ans - Emma

1	Rond	ZOE
2	Croix	LEA
3	Fleur	SAM
4	Arlequin	LILI
5	Couronne	LUC
6	Lion	HUGO
7	Tête de lion	THEO
8	5	TOM

7/9 ans

1	L	O	S	A	N	G	E
2	M	A	R	C			
3	B	E	R	T	R	A	N
4	C	I	N	Q			
5	N	O	A	H			
6	E	P	E	E			
7	T	R	O	I	S		
8	G	U	I	G	N	O	L

M A D E L I N E

+ 10 ans - Guignol

1	12 : L	3
2	Matthieu	7
3	1881	1
4	Arlequin	2
5	Vladimir, russe	6
6	Lion, épée, droite	8
7	N° 5	5
8	$1769-1844 = 75 : 1857$	9

Lyon Parc de la Tête-d'Or

4/6 ans - 5 châtaignes

1	Lion	x
2	Épée	
3	Homme	
4	4	
5	Main droite	xx
6	Cheval	x
7	Coccinelle	
8	Cheval	x

7/9 ans

1	L	I	O	N			
2	D	R	O	I	T	E	
3	E	H	O	M	M		
4	L	U	C	I	L	E	
5	P	I	E	R	E		
6	A	B	A	D	I	E	
7	S	E	P	T			
8	V	I	G	N	E		

V E L O D R O M E

+ 10 ans - Voyante Éliane

1	4	1
2	Astrid	9
3	Cèdre	8
4	75	4
5	Sacha	2
6	Violet	7
7	7	5
8	$\text{Raisin } 1 + 8 + 1 + 5 = 15$	3

Marcy-l'Étoile - Domaine de Lacroix-Laval

4/6 ans - 5 muguets

1	5	
2	Photo du centre	
3	Octogone	x
4	Cloche	x
5	Couronne	x
6	Photo du centre	
7	Brun rouge	
8	4	xx

7/9 ans

1	Q	U	I	N	Z	E		
2	F	R	Ê	N	E			
3	O	C	T	O	G	O	N	E
4	C	C	E	H	L	O		
5	B	A	R	T	H	É	L	É
6	V	R	A	I				
7	M							
8	I	S	A	A	C			

M A R C Y A N A
B O U L L U

+ 10 ans - Gloire des Rosomanes

1	Antoine	6
2	8	5
3	Bois, octogone : D	1
4	CLOCHE	7
5	Lion : 1885	4
6	Faux : Zef	8
7	Éloïse	2
8	4	9

LES SOLUTIONS

Montagny

4/6 ans - 5 7 8

1	5	2
2	Photo de droite	4
3	Métal	11
4	Croquis de droite	6
5	Vue de gauche	3
6	1781	10
7	Domino 6	9
8	Biotope	1

7/9 ans

1 ▶ B R I G N A I S
 2 ▶ R U B E N
 3 ▶ A U R É L I E
 4 ▶ T
 5 ▶ N I N A
 6 ▶ O N Z E
 7 ▶ T W E L V E
 8 ▶ V I G N E S

G R A T I O L E

+ 10 ans - Édicnème criard

1	295; $(2 \times 9) + 5 = 23$	9
2	Justin	3
3	440	2
4	$(9 \times 6) + 13 = 67$	6
5	Hugo	7
6	$1781 \rightarrow 78 \times 10 = 780$	5
7	$12 = L$	4
8	PERDRIX: $3+1+1+2+1+1+10 = 19$	1

Oingt

4/6 ans - Samira

1	2 roues	3
2	Étoile	1
3	1693	5
4	Marguerite	4
5	Ticket de droite	8
6	JG	7
7	Noir	2
8	Agneau	9

7/9 ans

1 ▶ P E R R O Q U E T
 2 ▶ M A R C E A U
 3 ▶ S
 4 ▶ G U I
 5 ▶ F U N K Y
 6 ▶ S E P T
 7 ▶ P E S T E
 8 ▶ W E N D Y

S E R I N E T T E

+ 10 ans - Rémi Fassole

1	Pas deux voyelles dans le nom	5
2	Étoiles: $2+5+2+2+5+2+5 = 23$	3
3	Marie	7
4	Marguerite: $60 + (7 \times 3) = 81$	4
5	$1880 - 1869 = 11$	6
6	1794 et 1828 : reste 6 = juin	8
7	Mickey	2
8	RAISIN	1

Péruges

4/6 ans - 4 éch. rouges

1	Couronne	
2	Lyre	x
3	Manivelle de droite	x
4	Brique	
5	1790	
6	Lune de gauche	x
7	Cheval	x
8	lettre O	

7/9 ans

1 ▶ A C E G H U
 2 ▶ L Y R E
 3 ▶ É L I A S
 4 ▶ R
 5 ▶ M
 6 ▶ J U L I E T T E
 7 ▶ A C H I L L E
 8 ▶ C I N Q

H E R M A N C E

+ 10 ans - Hadrien

1	Neuf = Œuf = Mendiant	3
2	Poète: $20 + 6 + 6 + 20 + 6 = 58$	8
3	Willy	5
4	Guitare: Gautier	6
5	MDXXXVI = 1536	1
6	CRABE	9
7	$1400 + (10 \times 6) = 1460$	4
8	EGIDE, CHAMBRE: ALIÉNOR	2

LES SOLUTIONS

Riverie

4/6 ans - 6 friandises

1	Chien	x
2	Photo de gauche	x
3	Vache	x
4	Pierre	
5	1832	
6	Domino 7	x
7	Photo du centre	x
8	Balle de tennis	x

7/9 ans

1	N	E	U	F						
2	T	R	O	I	S					
3	A									
4	G	E	O	F	F	R	E	Y		
5	H	A	K	I	M					
6	B	É	A	T	R	I	C	E		
7	K									
8	C	A	L	E	P	I	N			

M A L A K O F F

+ 10 ans - Azélie et Oscar Malet

1	Lévrier : Coline = Nicole	9
2	Dur comme fer = Clément	7
3	Sessile : $5 - 3 + 5 + 5 - 3 + 5 - 3 = 11$	5
4	$1936 + 25 = 1961$	2
5	$1910 - 1832 = 78$; juillet	3
6	Jérusalem	4
7	$(7 \times 10) - 5 = 65$	6
8	$730 ; 7 + 3 + 0 = 10 ; 10, 20, 30$	8

Sainte-Croix-en-Jarez

4/6 ans - 4 friandises

1	Meule du centre	x
2	Photo de gauche	
3	Coq	
4	2	x
5	Domino 7	
6	Cœur	x
7	Mains fermées	
8	Blanson de gauche	x

7/9 ans

1	F	A	U	X						
2	S	E	P	T						
3	A	B	I	G	A	È	L	L	E	
4	J	O	A	C	H	I	M			
5	L	É	O	N						
6	C	O	E	U	R					
7	V	I	N	G	T					
8	H	O	R	T	E	N	S	E		

V O L V I T U R

O R B I S

+ 10 ans - Éléonore Iléosud

1	Réponse B	4
2	Renaud	2
3	Coq : $3 + 1 + 8 = 12$	1
4	Numismate	7
5	$7 : 7, 14, 21, 28$	9
6	Lance	6
7	Bleue, droite : quatre -> avril	5
8	$(10 \times 10) - 5 = 95$	8

Yzeron - Chateauxvieux

4/6 ans - 6 coffres

1	Châtaigne	
2	Photo de gauche	x
3	520	x
4	Écorce de droite (hêtre)	x
5	Pic-vert	
6	Feuilles de vigne	x
7	Main droite	x
8	3	x

7/9 ans

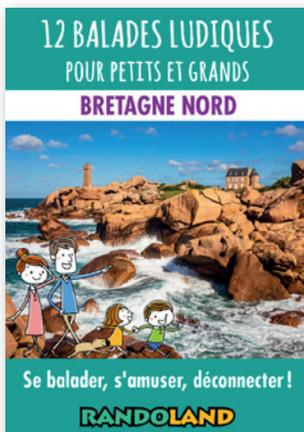
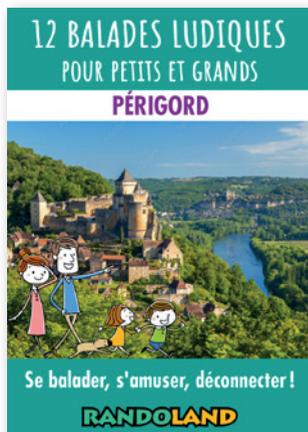
1	M	A	R	G	O	T				
2	N	O	U	R						
3	H	U	G	O						
4	D	O	U	Z	E					
5	Y	A	S	M	I	N	A			
6	A	L	B	A						
7	D	R	O	I	T	E				
8	T	R	O	I	S					

H Y D R O M E L

+ 10 ans - Petitpoint Polisson

1	Châtaigne - Flocon	5
2	Alban	4
3	$4 + 4, 8 ; 9$	9
4	Rouge et blanc	2
5	Deux : nœud	6
6	Feuille de vigne : cœur	8
7	Janvier	1
8	3 : premier croissant	3

Collection Balades ludiques Randoland



À paraître



*... et progressivement, les grandes destinations
françaises et européennes*

**RETROUVEZ TOUTES NOS BALADES, PARTOUT EN
FRANCE, SUR WWW.RANDOLAND.FR**

