

PÉRIGORD

# QUE L'AVENTURE COMMENCE...

PETIT GUIDE D'ACCOMPAGNEMENT  
POUR BIEN PRÉPARER LES BALADES

**RANDOLAND**



Retrouvez toutes nos balades partout en France sur  
[www.randoland.fr](http://www.randoland.fr)

## Les 12 balades du coffret

Bienvenue au cœur du Périgord, terre d'histoire et de charme où chaque coin recèle des trésors à découvrir. Sarlat-la-Canéda se dresse fièrement avec ses ruelles médiévales et son marché animé, offrant un voyage dans le temps au milieu des maisons de pierre dorée. Périgueux dévoile son passé glorieux à travers ses vestiges gallo-romains et son imposante cathédrale. Bergerac, célèbre pour ses vins et son patrimoine architectural, enchante les visiteurs avec ses quais animés et ses maisons à colombages. Domme, perché sur une falaise surplombant la Dordogne, offre un panorama à couper le souffle sur



la vallée, tandis que la pittoresque Limeuil séduit avec ses maisons en pierre et son emplacement stratégique au confluent de la Dordogne et de la Vézère. La Roque-Gageac, accrochée aux falaises abruptes, invite à une balade le long de la rivière, offrant des vues spectaculaires sur les paysages environnants.

Ces destinations emblématiques du Périgord vous promettent une immersion dans l'histoire, la culture et la beauté naturelle de cette région, où chaque instant révèle une nouvelle facette de son charme intemporel.

- ① Sarlat-la-Canéda ② Périgueux ③ Bergerac ④ Domme ⑤ Limeuil  
⑥ Saint-Léon-sur-Vézère ⑦ Brantôme-en-Périgord ⑧ Eymet  
⑨ Saint-Aulaye ⑩ La Roque-Gageac ⑪ Saint-Jean-de-Côle ⑫ Belvès

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés pour tous pays.

Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes des articles L.122-4 et L.122-5, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que « les analyses et les courtes citations » dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite ».

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, sans autorisation de l'éditeur ou du Centre français de droit de copie (20, rue des Grands-Augustins - 75006 Paris), constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par l'article L.335-2 du

Code de la propriété intellectuelle.

Achevé d'imprimer : mai 2024 - Imprimé en Allemagne

Dépôt légal : mai 2024 - ISBN : 979 10 97342 06 7

## Ce coffret comprend :

- 12 fiches ludiques détaillant les 12 balades proposées avec :
- des jeux pour divertir petits et grands ;
  - des énigmes qui stimuleront votre sens de l'observation ;
  - des découvertes éducatives sur l'histoire et la nature locales ;
- pour une expérience inoubliable **pour toute la famille !**

## Comment ça marche ?

Choisissez l'une des 12 balades, suivez les indications et partez à l'aventure. Le carnet de route détaillé est toujours au dos de la couverture. Chaque fiche balade est prévue pour que les 4 volets puissent être facilement détachés. Ainsi chacun peut avoir, entre les mains, la fiche adaptée à son âge. Toutes les solutions sont à la fin de ce livret !

## Quelques recommandations :

**Équipement :** Habillez-vous confortablement en fonction de la météo, portez des chaussures de marche appropriées, n'oubliez pas d'apporter de l'eau en quantité suffisante pour tous les participants.

**Rythme de Marche :** Adaptez le rythme de marche en fonction de l'âge des enfants. Prévoyez des pauses régulières. Pour information, **les enfants entre 4 et 7 ans marchent entre 1 et 2 km/h**. Prenez votre temps rien ne presse !

**Sécurité :** Expliquez les règles de sécurité, notamment en ce qui concerne la route et les intersections.

**Collations :** Emportez des collations pour recharger l'énergie des enfants pendant la balade.



### Pourquoi un blaireau ?

Avec un flair 700 à 800 fois plus développé que celui de l'humain, le blaireau excelle dans la détection d'indices et l'analyse des situations. Sa persévérance, sa détermination et son intelligence en font un explorateur exceptionnel.

## Déconnexion ET partage !

Rejoignez la communauté Randoland en partageant vos photos et expériences sur les réseaux sociaux avec le hashtag **#Randoland**.

Nous avons hâte de retrouver vos moments joyeux et vos découvertes !



## Les conseils de l'inspecteur Rando

**Yeux d'aigle :** Devenez des détectives et observez chaque détail sur votre chemin. Les énigmes se cachent souvent là où on s'y attend le moins !

**Super explorateurs :** Partez à l'aventure en toute sécurité et découvrez les trésors cachés du parcours. Vos super pouvoirs ? Votre curiosité et votre sens de l'aventure !

**Équipe de choc :** Unissez vos forces avec vos compagnons de route pour résoudre les énigmes. Deux têtes valent mieux qu'une !

**École buissonnière :** Révisez et apprenez en vous amusant. Découvrez les secrets de la nature, de l'histoire ou de la géographie tout au long de la balade.

**Hourra pour les héros :** Félicitez-vous mutuellement pour chaque énigme résolue et criez « Hourra ! » à chaque découverte.

**Rythme funky :** Dansez, sautez, chantez sur votre chemin et prenez des pauses pour vous amuser. Le parcours est votre terrain de jeu !

**Eco-rangers :** Protégez la nature en ramassant les déchets que vous trouvez et en respectant les animaux et les plantes.

**Artistes en herbe :** Exprimez votre créativité en prenant des photos, en dessinant des paysages ou en écrivant des histoires inspirantes.

**Déconnecté :** Oubliez les écrans, débranchez-vous, profitez de chaque instant et créez des souvenirs en famille qui n'existent que dans le monde réel.

## Une Aventure en famille pour les familles !

Chez Randoland, nous croyons en la magie des moments passés en famille et à l'importance de la découverte ludique. Fondée par Patrice alias Pat, Randoland est bien plus qu'une entreprise - c'est une passion familiale !

Fruit de l'ingéniosité et de la créativité de Pat, Thib et Flo, Randoland est le résultat d'une vision partagée par toute la famille. De la conception des parcours à la création des énigmes, chaque membre de la famille apporte sa contribution unique pour offrir des expériences inoubliables à nos visiteurs.

Nous sommes ravis de vous accueillir dans notre univers et de partager avec vous notre passion pour l'exploration, le jeu et la famille.

**Bienvenue chez Randoland,  
où chaque pas est une  
invitation à l'aventure  
et où chaque sourire compte !**



## Belvès - 2,2 km - ▲ 70 m

La découverte de Belvès, labellisé Plus Beaux Villages de France, révèle le charme d'un bourg médiéval, ponctué de ruelles pavées et de maisons à colombages. Cette balade urbaine, sans grande difficulté, dévoile les vestiges d'un passé glorieux, avec ses fortifications anciennes et ses tours imposantes. Au fil de la promenade, l'histoire de ce bourg périgourdin se dévoile, invitant les visiteurs à voyager dans le temps.



## Bergerac - 1,8 km - ▲ 30 m

Cette balade au cœur de la ville permet d'arpenter les quais de la Dordogne qui offrent des vues imprenables sur les gabares et les maisons à colombages qui bordent ses rives. L'architecture Renaissance témoigne du passé florissant de la ville. Les ruelles sinueuses du centre historique dévoilent des trésors cachés, des marchés animés aux petits cafés pittoresques, où chaque instant semble figé dans le temps.



## Brantôme-en-Périgord - 1,9 km - ▲ 10 m

Surnommée la "Venise du Périgord", cette cité médiévale offre une parenthèse enchantée, où les eaux de la Dronne caressent les murs de ses bâtiments historiques. Le cœur de la ville, dominé par l'abbaye bénédictine, respire la sérénité et l'histoire millénaire. Les ruelles pittoresques invitent à la déambulation, révélant des trésors architecturaux et des boutiques artisanales pleines de charme. Le grand parc en face de l'abbaye peut être une halte idéale pour un pique-nique en bord de Dronne.



## Domme - 2,5 km - ▲ 110 m

La découverte de cette bastide médiévale transporte les visiteurs dans un autre temps, au sommet d'une falaise surplombant la vallée de la Dordogne. Les ruelles serpentent entre les maisons de pierre dorée, offrant des panoramas époustouflants sur les paysages environnants. Attention, la balade présente un peu de dénivelé et les ruelles pavées nécessitent d'être bien chaussés. Mais le panorama offert par la balade sur les remparts récompense cet effort.



## Eymet - 2,4 km - ▲ 50 m

La balade débute en cœur de ville. Très vite, on se rend en bord de Dordogne pour découvrir le charme de la rivière et la tranquillité des espaces naturels. On termine par son centre historique, préservé avec soin, qui séduit par ses maisons à colombages et ses petites places ombragées. L'idéal est de prévoir une pause en bordure de Dordogne (pique-nique ou goûter) avant de revenir au cœur du village.



## La Roque-Gageac - 3,5 km - ▲ 200 m

Lovée au pied de falaises abruptes surplombant la Dordogne, ce village médiéval, classé parmi les Plus Beaux Villages de France, éblouit par ses maisons en pierre ocre adossées à la roche. La balade parcourt les ruelles avant de grimper dans la forêt à travers de longs chemins ombragés. Le retour permet de découvrir un sublime point de vue sur la vallée et ses châteaux. Attention, cette balade exigeante est réservée aux enfants bons marcheurs, bien équipés !



## Limeuil - 1,2 km - ▲ 85 m

Classé parmi les Plus Beaux Villages de France, Limeuil se trouve au confluent de la Dordogne et de la Vézère. Parcourez les petites ruelles pavées et grimpez au sommet du village pour découvrir les jardins en terrasse et le panorama sur la vallée. Si vous avez le temps, visitez les Jardins panoramiques.

Attention, si la balade est courte, le dénivelé est important. Pensez à hydrater les enfants !



## Périgueux - 3,4 km - ▲ 75 m

Périgueux est la ville incontournable du Périgord blanc. Vous serez séduits par son riche patrimoine, ses églises médiévales et ses hôtels particuliers Renaissance. La balade, totalement urbaine, vous amènera à parcourir les ruelles de la vieille ville avec les maisons à pans de bois, les échoppes et les logis fortifiés. Vous apprécierez le point de vue sur la rivière l'Isle qui coule en contrebas de la fabuleuse cathédrale Saint-Front et découvrirez la Tour Mataguerre, véritable porte d'entrée vers le passé médiéval de la ville.



## Saint-Aulaye - 1,8 km - ▲ 30 m

Cette balade permet de découvrir le centre historique dominé par les vestiges d'un château médiéval. Les ruelles étroites invitent à la flânerie, offrant des vues pittoresques sur les maisons de pierre aux toits de tuiles rouges. Le parcours vous amènera à proximité du lavoir et des jeux pour enfants après avoir emprunté une partie du superbe chemin de terre et d'eau d'Harrison Barker, voyageur et journaliste anglais du 19<sup>e</sup> siècle.



## Saint-Jean-de-Côle - 6 km - ▲ 145 m

Ce village classé parmi les Plus Beaux Villages de France séduit par son architecture préservée, avec ses maisons de pierre aux toits de tuiles ocre, sa majestueuse église romane et son château. À proximité, vous emprunterez la voie verte offrant aux visiteurs la possibilité de découvrir la région à pied ou à vélo. Attention, la balade s'adresse à des enfants bons marcheurs, bien équipés, car le parcours réserve un dénivelé important et emprunte des chemins pouvant être boueux par temps humide.



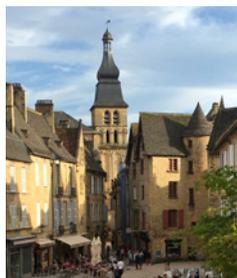
## Saint-Léon-sur-Vézère - 2,5 km - ▲ 20 m

Labellisé parmi les Plus Beaux Villages de France, Saint-Léon-sur-Vézère révèle un village blotti au bord de la rivière, dans un écrin de verdure au cœur de la vallée de la Vézère. Le parcours, facile, propose de découvrir les bords de la Vézère où se reflète la silhouette de son église romane et de son château féodal. La seconde partie du parcours ramène les visiteurs au cœur du village à la découverte des ruelles et minuscules carreirous.



## Sarlat-la-Canéda - 1,4 km - ▲ 20 m

La découverte de Sarlat dévoile une cité médiévale d'une beauté intemporelle, au cœur du Périgord Noir. Ses ruelles pavées, bordées de maisons de pierre aux toits de lauze, invitent à un voyage dans le temps, entre époques médiévale et Renaissance. Faites durer le plaisir grâce aux marchés animés, où l'on découvre les délices de la gastronomie périgourdine.



# LES SOLUTIONS

## Belvès

### 4/6 ans - Samira

1	Étoile	2
2	Chien	1
3	1685	5
4	Première	4
5	3	8
6	Francis	7
7	1843	2
8	Premier	9

### 7/9 ans

1	T	H	E	O	D	O	R	E
2	D							
3	H	U	I	T				
4	V	I	N	G	T			
5	L	O	U	I	S	O	N	
6	R	I	N	G	E	N	B	A
7	A	B	E	L	R	T		
8	O							

T R O U B A D O U R

### + 10 ans - Royal Aircraft Factory

1	1350	3
2	15	8
3	20	4
4	Belge	7
5	Rouge	2
6	Noé	5
7	Paule	9
8	Dauphin	1

## Bergerac

### 4/6 ans - 4 raisins

1	Vache	x
2	Lunettes	
3	Chapeau	x
4	Dessin de gauche	
5	Bleu	x
6	1728	
7	5	x
8	Écorce de droite	

### 7/9 ans

1	G	E	O	F	F	R	E	Y
2	C	I	N	Q				
3	S	E	P	T				
4	A	S	T	R	I	D		
5	A	L	L	E	M	A	G	N
6	H	U	I	T				
7	E							
8	P	L	A	T	A	N	E	

D E S M A R T Y S |  
L A P E R C H E

### + 10 ans - Aimé Levin

1	Corentin	8
2	Pansement	3
3	Annuaire $1+2+2+1+2+1+1+2+1=13$	2
4	Sommelier	7
5	$500 \times 2,5 = 250,0 + 1000,0 = 1250$	5
6	$20 - 01 - 1728 \rightarrow 1 + 1 + 7 = 9$	9
7	5 arches $\rightarrow$ MAI	6
8	Écorce avec opération $9 \times 5 = 45$	4

## Brantôme-en-Périgord

### 4/6 ans - Dessin n° 7

1	Trèfle	2
2	Orme	9
3	Blason de gauche	8
4	Violoncelle	1
5	Dessin du centre	5
6	B	6
7	1783	4
8	Coquille St-Jacques	3

### 7/9 ans

1	U	L	Y	S	S	E
2	O	R	M	E	S	
3	C	I	N	Q		
4	D	E	É	I	L	M
5	H					
6	B	É	G	O	N	I
7	D	I	X	-	N	E
8	C	A	S	S	A	N

L A N D E R I C H

### + 10 ans - Sœur Bénédicte

1	Yanis	7
2	$1614 - 1539 = 75$	6
3	6 femmes	4
4	Blandine	1
5	Gardienne	2
6	G et B : $7 + 2 = 9 =$ septembre	5
7	6 mars 1783 $\rightarrow$ HIVER	3
8	Église : $1 + 2 + 1 + 1 + 1 + 1 = 7$	8

# LES SOLUTIONS

## Domme

### 4/6 ans - 4 échelles rouges

1	1935	
2	Six	x
3	Jacques	x
4	Bras en bas	
5	Médaille de droite	
6	Moulin de gauche	x
7	H	x
8	Margot	

### 7/9 ans

1	L O Y E R
2	S
3	E L I J A H
4	C A M I L L E
5	S E P T
6	V A L E N T I N
7	Q U I N Z E
8	R U M B A

T H E S A U R U S  
M E U S

### + 10 ans - Alix et Lancelot

1	Indiana	4
2	Amandine	3
3	9bre = novembre mois suivant = décembre	2
4	MDCCCLXXXIII -> 1883	9
5	M <sup>15</sup> : marquis : (4x5) - (3x2) = 14	5
6	7 : juillet	6
7	C et L	7
8	B et M : 2 + 13 = 15	1

## Eymet

### 4/6 ans - Carotte (5)

1	Raisin	6
2	FF	9
3	Son « i » : valise	2
4	5c vert	3
5	Vert pâle	4
6	Échelle	7
7	Poisson	8
8	Boucherie	1

### 7/9 ans

1	C O L I N E
2	V I N G T - C I N Q
3	B E R G E R A C
4	A
5	C A R P E
6	H U I T
7	J O N A T H A N
8	B C E E H I O R U

I G N A C E T I C O T

### + 10 ans - Jean Filhiol

1	Bon croquis avec chiffre 6	8
2	Gabriel Forestier : 7 (G) + 6 (F) = 13	6
3	12 h 45 (10 h 15 + 2 h 30) Antoine	1
4	Cerise, Eiffel, deux : cinq -> mai	9
5	BOUILLETTE	5
6	8 -> multiples : 8, 16, 24	3
7	1989 : 1, 8, 9, 18, 19, 81, 89, 91, 98, 99	2
8	1831 - 100 = 1731	7

## La Roque-Gageac

### 4/6 ans - 5 châtaignes

1	3	x
2	Falaise	
3	son « ou » pour mousse	
4	Feuilles de droite	
5	Château	xx
6	Serpent	x
7	Dessin de droite	
8	Dessin du centre	x

### 7/9 ans

1	C L O C H E S
2	C A V E R N E
3	B A R T H O L O M É
4	S E I Z E
5	P R I S C I L L E
6	G A U C H E
7	Q
8	A U G U S T I N

L U N E T T E  
A S T R O N O M I Q U E

### + 10 ans - Tichodrome échelette

1	1709 -> (7 + 9) ÷ 2 = 8	8
2	Zéphyrin	3
3	Borie	6
4	Chêne -> 9 + 9 - 3 + 9 - 3 = 21	4
5	Bon schéma avec nombre 1200	2
6	Huit, blanc, serpent -> neuf	9
7	Gaspard	5
8	(6 × 100) + 50 = 650	1

# LES SOLUTIONS

## Limeuil

### 4/6 ans - 4 confiseries

1	1944	x
2	Bois	
3	Drapeau Grande-Bretagne	
4	Photo de gauche	x
5	Domino 8	
6	2	x
7	Buguet	
8	Photo de gauche	x

### 7/9 ans

1	D	I	M	A	N	C	H	E	
2	B	O	U	T	I	Q	U	E	S
3	D	R	O	I	T	E			
4	G	I	O	V	A	N	N	I	
5	Z	É	R	O					
6	C	A	M	I	L	L	E		
7	L	I	N	A	R	È	S		
8	É	L	I	S	A	B	E	T	H

A L I Z A R I N E

### + 10 ans - Isabeau de la Tour

1	1944 - 400 (4 siècles) = 1544	5
2	Alizée	1
3	Latrines, évier, égouts : Claude	2
4	$5 \times 10 = 50$	7
5	Bateliers : $(6 \times 5) + (4 \times 5) = 50$	6
6	Pigeonnier -> mot de 10 lettres	3
7	FERRIER -> FEVRIER	9
8	$1817 - 200 = 1617$	8

## Périgueux

### 4/6 ans - 5 confiseries

1	Palette de peintre	x
2	Clé	
3	X	x
4	Fleur de lys	
5	N° 5	x
6	REP	x
7	4	
8	Grenouille	

### 7/9 ans

1	S	E	P	T						
2	B	A	L	A	N	C	E			
3	C	L	É	M	E	N	T	I	N	E
4	T	H	R	E	E					
5	L									
6	H	U	G	O						
7	E	E	F	M	S					
8	B	A	P	T	I	S	T	E		

M A R I E R A U L E T

### + 10 ans - Helomyza tuberivora

1	Lion	9
2	Marteau : $3 - 1 + 3 + 3 - 1 - 1 = 5$	7
3	16 jambes de force : unités = 6	6
4	1588 : 1, 5, 8, 15, 18, 51, 58, 81, 85, 88	8
5	$5 \times 2 + 1 = 11$	1
6	$5 \times 4 = 20$	4
7	Timéo	2
8	$1980 : 9 - 8 + 1 = 2$	3

## Saint-Aulaye

### 4/6 ans - 6 confiseries

1	4	x
2	Photo de gauche	x
3	Horloge rectangulaire	x
4	Torchis (photo de droite)	
5	Domino 4	
6	1908	x
7	Coq	x
8	Dessin de droite	x

### 7/9 ans

1	T	H	R	E	E					
2	F									
3	L	O	U	I	S	O	N			
4	H	E	I	D	I					
5	Q	U	A	T	R	E				
6	A									
7	O	R	A	N	G	E				
8	A	R	C	H	I	B	A	L	D	

E L L A L O U I F I N E

### + 10 ans - J. Lambert et P. Poussard

1	3 piliers : C	6
2	Léandro - Léonard	1
3	Serrurier	9
4	Iris	8
5	$4 \times 2 = 8$ ; (multiples : 16, 24, ...)	5
6	Anguilles : $(4 \times 6) + (5 \times 3) = 39$	2
7	HUGUET devient MUGUET	4
8	$(6 \times 10) = 60$	3

# LES SOLUTIONS

## Saint-Jean-de-Côle

4/6 ans - 6 coffres

1	5	x
2	Pans de bois marron	x
3	1791	x
4	5c vert	
5	Vache	
6	Croix de guerre	x
7	masse	x
8	Station	

7/9 ans

1	S	E	I	Z	E			
2	D	É	B	O	R	A	H	
3	A	N	G	È	L	E		
4	C							
5	E	E	F	M	M			
6	S	A	C	H	A			
7	B	A	L	L	A	S	T	
8	R	O	B	I	N	S	O	N

A R S È N E    C É H E F

+ 10 ans - Paula Roïde

1	Robin	2
2	8 pans de bois effacés $\times 2 = 16$	8
3	$1791 - 1789 = 2 \rightarrow$ Février	9
4	Ouest : $15 + 21 + 5 + 19 + 20 = 80$	4
5	Collectionneur	1
6	5 (multiples 5, 10, 15, 20 ...)	7
7	CHÊNE	6
8	Chris	3

## Saint-Léon-sur-Vézère

4/6 ans - Araignée (1)

1	1944	8
2	3 mars 1930	5
3	Ombre de gauche	2
4	Écorce de droite	9
5	IHS	3
6	4	7
7	1809	4
8	Épée	6

7/9 ans

1	Z	É	L	I	E			
2	J	A	N	V	I	E	R	
3	M							
4	V	I	N	G	T			
5	H	O	R	I	Z	O	N	S
6	E	S	T	E	B	A	N	
7	H	U	I	T				
8	O	U	I					

M A G N O L I A

+ 10 ans - André Naline

1	3 Mars donc hiver	8
2	$8-12-1944 \rightarrow 1 + 1 + 9 = 11$	3
3	$2000 - 25 = 1975$	4
4	Noix $\rightarrow 9 - 4 - 4 + 9 = 10$	2
5	Ihs = virgile	6
6	Latrines (la - tri - ne - s) $\rightarrow$ T	9
7	$1809 + 175 = 1984$	7
8	Huit = août	5

## Sarlat-la-Canéda

4/6 ans - 578 (fourmi, hérisson, taupe)

1	Photo de gauche	2
2	Dessin de droite	4
3	Cœur	11
4	Lettre M	6
5	Cheval	3
6	Main 4	10
7	Coupe	9
8	Fleur de lys	1

7/9 ans

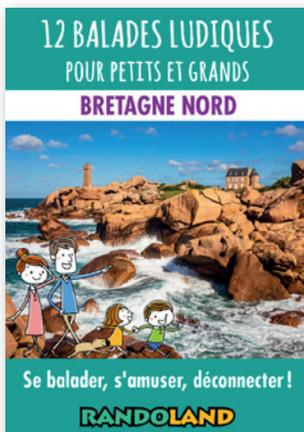
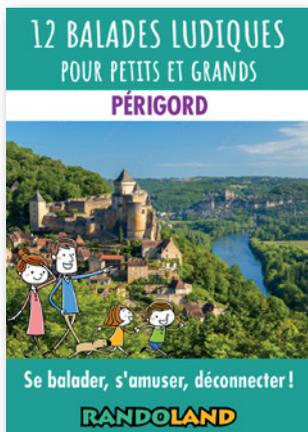
1	G	A	U	C	H	E			
2	A	U	G	U	S	T	I	N	
3	M	I	E	L					
4	C	L	É	M	E	N	C	E	
5	P	O	I	V	R	E			
6	V	A	L	E	N	T	I	N	A
7	H	U	G	O					
8	O	C	T	O	G	O	N	E	

M A R G U E R I T E

+ 10 ans - Enguerrand

1	Alba	2
2	Mai	6
3	$1530 \rightarrow 0 < 1 < 3 < 5 (5, 10, 15...)$	8
4	M	7
5	Lardon - Roland	9
6	Récollets : $(6 \times 5) - (3 \times 2) = 24$	4
7	Claire - 4 lettres d'avril	5
8	$(7 \times 10) + 5 = 75$	1

## Collection Balades ludiques Randoland



À paraître



*... et progressivement, les grandes destinations  
françaises et européennes*

**RETROUVEZ TOUTES NOS BALADES, PARTOUT EN  
FRANCE, SUR [WWW.RANDOLAND.FR](http://WWW.RANDOLAND.FR)**

