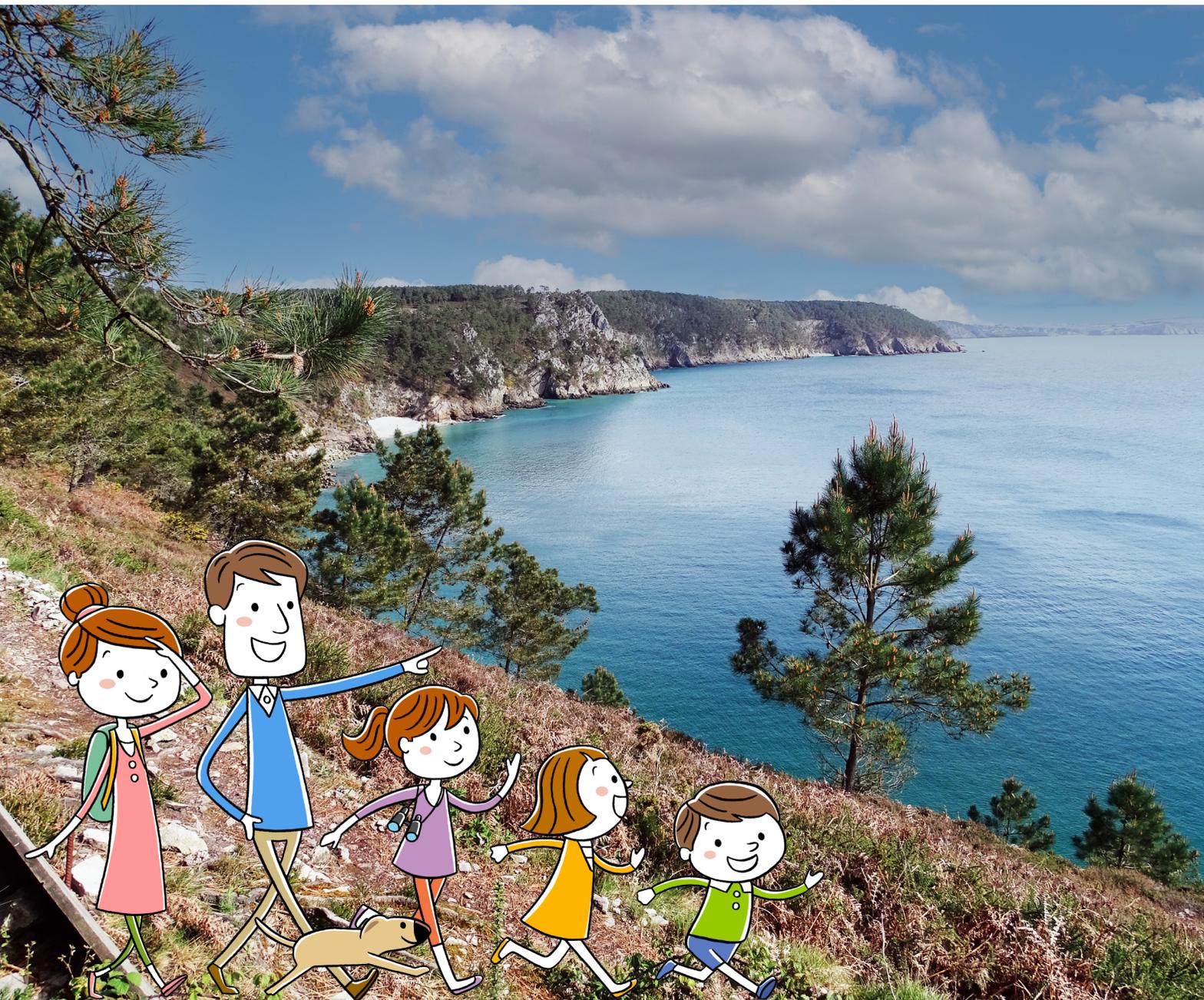


# BALADES LUDIQUES

## POUR PETITS ET GRANDS

# CAP DE LA CHÈVRE



Se balader, s'amuser, déconnecter !

# RANDOLAND

5 km

▲ 160 m

2 h 45

Temps estimé pour un enfant  
de 4 ans marchant à 1,8 km/h

# Cap de la Chèvre

Départ : Parking du Sémaphore

GPS : 48.171601 N / 4.5515811 O

✏ Prenez un crayon !

Le Cap de la Chèvre, majestueux promontoire naturel sur la presqu'île de Crozon, dévoile un spectacle époustouflant où la puissance de l'océan rencontre la beauté sauvage de la Bretagne. Perché au bout d'une côte déchiquetée, ce site emblématique offre des vues panoramiques à couper le souffle sur l'Atlantique et les falaises abruptes qui se jettent dans la mer.

Que ce soit pour une randonnée vivifiante, un pique-nique face à l'horizon infini, ou simplement pour se perdre dans la magie du paysage côtier, le Cap de la Chèvre offre une expérience inoubliable, où la force de la nature et la quiétude se rencontrent harmonieusement.

## Carnet de route

*Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland décline toute responsabilité en cas d'accident.*

Commencer la balade du parking près du sémaphore.

Suivre le chemin en direction du sémaphore. À proximité du portail d'entrée du sémaphore, observer l'entrée tout en restant sur le sentier **1**.

Continuer et se rendre vers le Mémorial de l'Aéronautique navale **2**.

Quitter le Mémorial et passer à l'arrière du sémaphore. Suivre le sentier balisé blanc rouge sur 1 km environ. Le sentier suit la côte et descend. Peu après le creux, s'arrêter devant la fontaine sur la gauche **3**.

Poursuivre jusqu'au panneau indiquant, à droite, la direction de Morgat par le sentier côtier (GR 34) et celle de

Rostudel à gauche (balisage jaune) **4**.

Laisser le GR 34 pour suivre le balisage jaune en direction de Rostudel. Un peu plus loin, tourner à gauche dans le premier chemin (Rostudel 0,1 km). S'arrêter à l'entrée du hameau et observer le toit de la première maison en face à droite **5**.

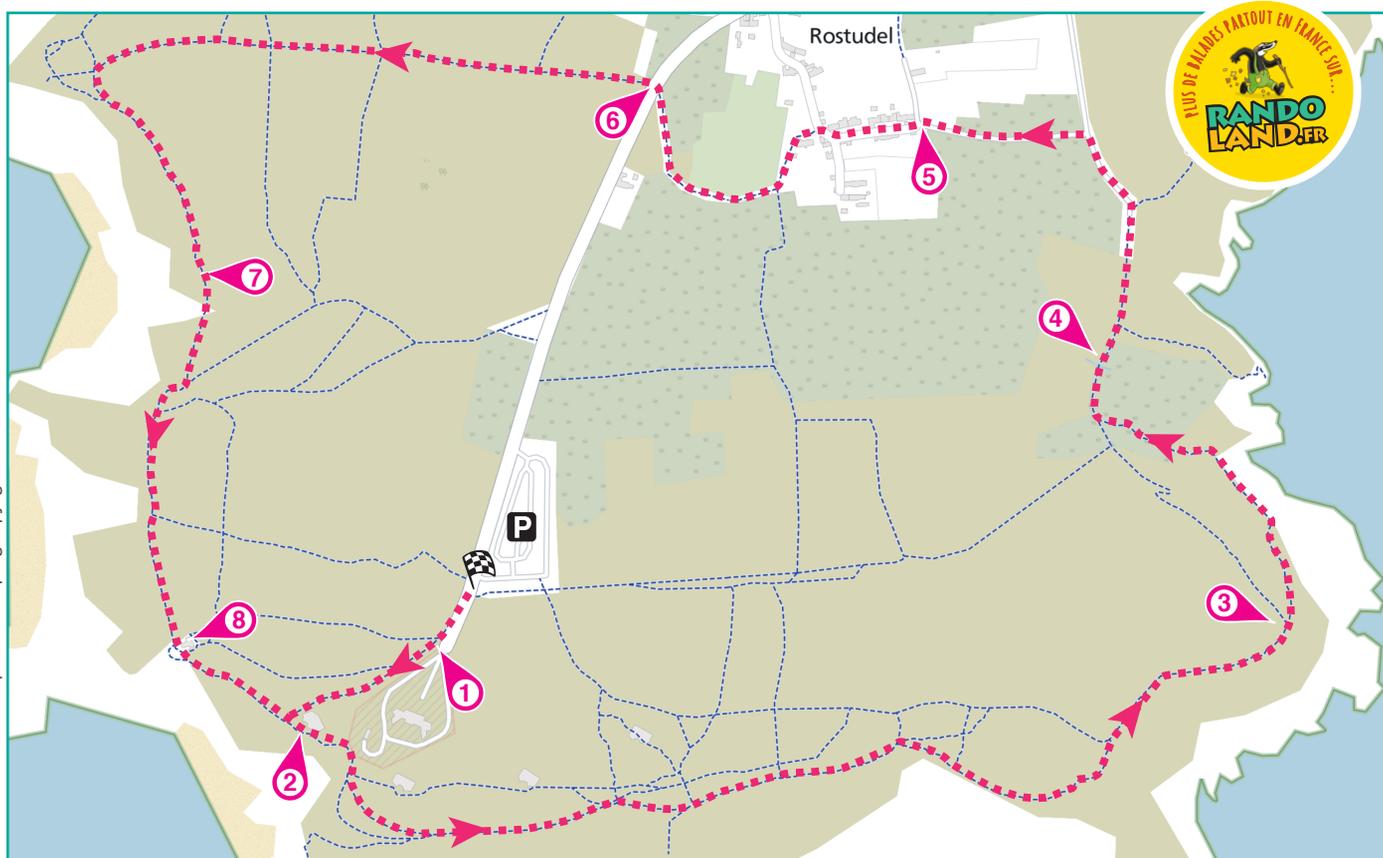
Continuer sur la petite route. Au bout, tourner à droite puis à gauche dans un chemin d'herbe après la première maison en suivant la direction « Le Cap de la Chèvre » balisé en jaune. Poursuivre en suivant le balisage jaune et la même direction. À la fourche, prendre à droite sur le premier chemin. Arriver à la route. Traverser prudemment. Observer le

panneau routier à l'entrée du chemin **6**.

Poursuivre tout droit en laissant le balisage jaune et en suivant la direction « Cap de la Chèvre Variante ». Arriver au croisement avec le sentier côtier (GR 34 balisé en rouge et blanc) puis profiter du panorama **7**.

Partir à gauche. Le chemin descend raide. Poursuivre toujours sur le GR et à la fourche tourner à gauche. Avant d'arriver au Mémorial, ne pas rater le blockhaus sur la gauche avec la plaque commémorative située au-dessus, en l'honneur de l'armée du Général Patton.

**8**. Continuer jusqu'au parking de départ.





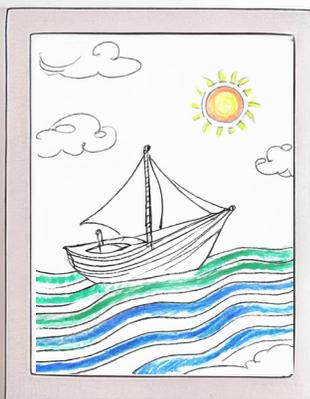
L'inspecteur Rando a visité la Bretagne. Il a dessiné quelques endroits qu'il a bien appréciés. Mais un seul des 9 dessins ci-dessous représente un lieu vers lequel il ne s'est pas rendu.

Au dos de cette page, tu trouveras les indices qui te permettront de découvrir ce dessin. En fin de balade, note son numéro dans la case réponse.

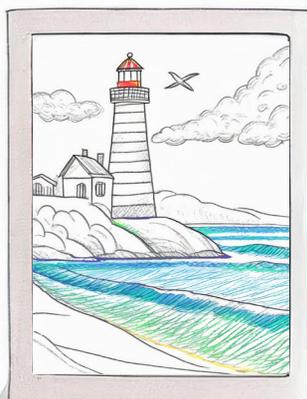
À la fin de ta balade, vérifie ta réponse dans le guide d'accompagnement et rends-toi sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour découvrir toutes nos balades partout en France !



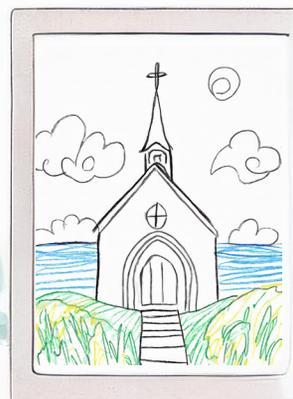
## LE VOYAGE EN BRETAGNE DE L'INSPECTEUR RANDO



1



2



3



4



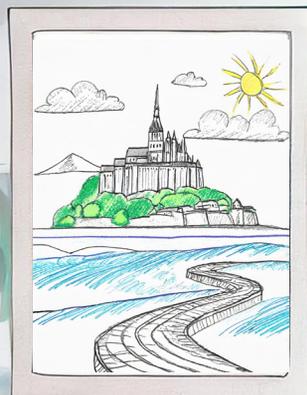
5



6



7



8



9

Ta réponse

POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

1 Les majuscules

5 L'entrée de l'hampeau de Fos

Quel objet est exposé à deux reprises vers l'entrée du camp ?

Combien de petites fenêtres se trouvent sur le bâtiment ?

Tu vas découvrir quel dessin a réalisé l'Inspecteur Randol.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

2 Le Mémorial

6 Le panneau routier

Quelle photo a été effacée sur ce panneau ?

Quel moyen de transport a le droit d'emprunter le passage ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

7 Le panneau

Quelle photo a été prise à ce croisement ?

3 La fontaine

Quelle est la forme des bassins de la fontaine ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

4 Le balisage

Quels morceaux ont été utilisés pour peindre le balisage du chemin GR 34 ?

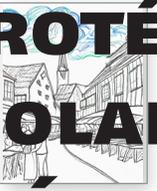
8 La plaque commémorative

Quel animal est représenté sur le blason de la commune ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.



## MISSION

**B**ienvenue, jeune marin, au Cap de la Chèvre ! Ta mission, si tu l'acceptes, est de découvrir qui se cache sous cette définition.

« Je suis un artiste peintre breton contemporain. J'expose entre deux mondes à Morgat. Mon identité est enveloppée dans les mystères de la mer et de l'aquarelle. Explore les trésors cachés de ce promontoire battu par les vents pour retrouver mon identité complète. »

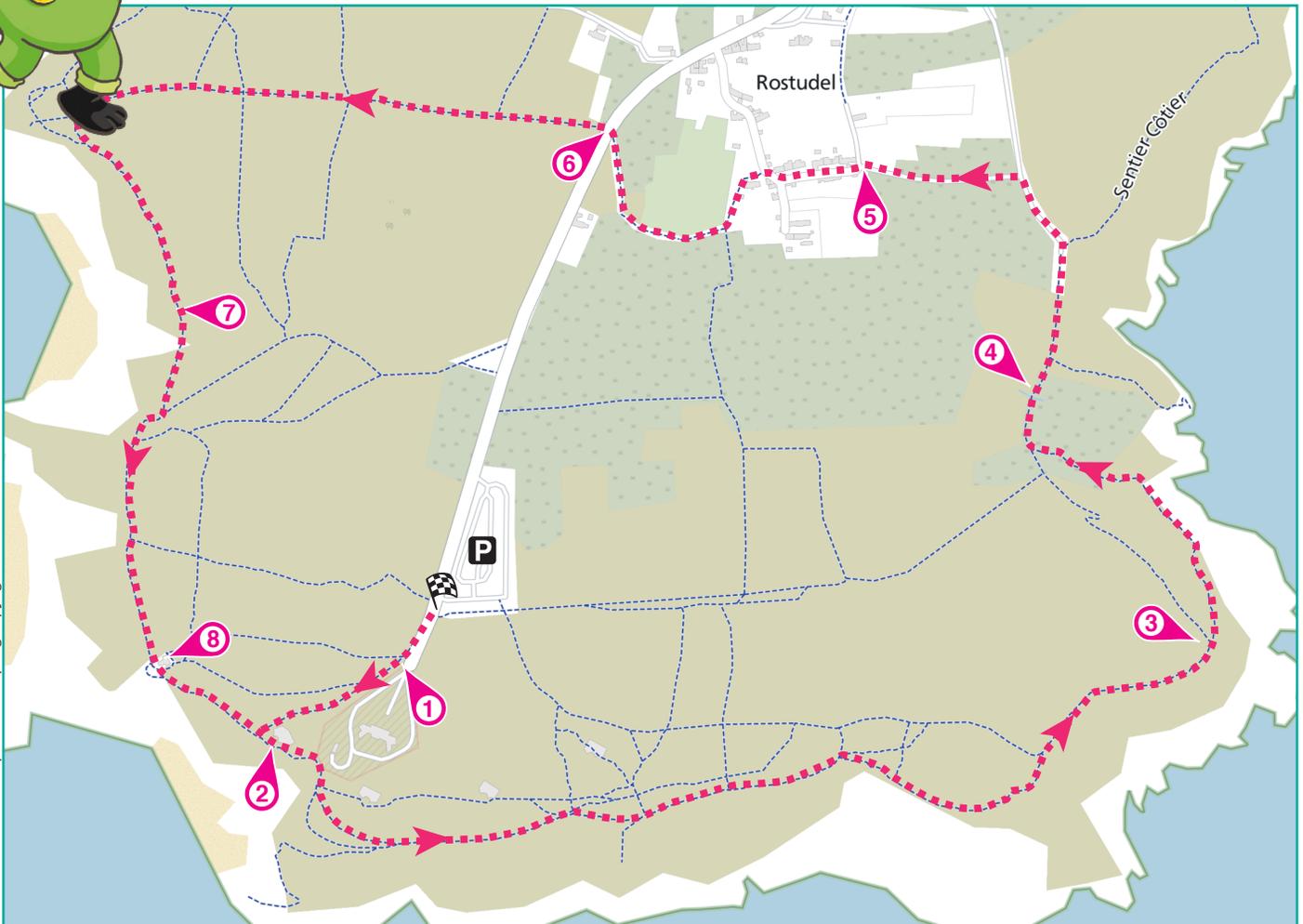
À chaque indice que tu découvriras lors de ta balade, une ou plusieurs lettres de mon nom ou de mon prénom seront dévoilées. Rassemble-les soigneusement pour reconstituer le puzzle de mon identité.



À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, vérifie ta réponse dans le guide d'accompagnement et rends-toi sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour découvrir toutes nos balades partout en France !





CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

1. Dans les leçons de grammaire de la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 Le sémaphore

Happy, c'est un jeu en ligne basé sur des photos amusées, mais ça ne t'empêche pas de jeter un œil aux jeux d'objets XXe siècles sur ce site.

Note leur nom au singulier dans la grille.

2 Le Mémorial

Le mémorial récemment inauguré est consacré à l'aviateur et, à sa base, le dessin des constellations du ciel. Sur ces constellations, tu pourras lire l'inscription « HOMMAGE DE L'AERONAUTIQUE NAVALE AUX DISPARUS EN MISSION AERIENNE EN 1917 ».

Quel dessin représente la constellation visible au-dessus de Cap de la Chèvre ?



NOAH ELIA IRIS

Inscris le prénom du super dessinateur dans la grille.

UN PEU D'INFOS

C'est Bizette Lindet (peintre et sculpteur) qui a réalisé cette œuvre.

3 La fontaine

Si tu voulais dessiner les bassins de la fontaine, quels seraient les formes ?

CARRÉ - HEXAGONE - OVALE - RECTANGLE - ROND

Note les 4 premières lettres de ta réponse dans la grille.

4 Le balisage

Mixe les deux couleurs qui servent au balisage du GR. Quelle couleur obtiens-tu ?

5 L'arsenal du casse-tête de l'as du jeu

Trois copains décrivent la première maison sur la route en arrivant sur le site du site de randonnée.

BENJAMIN : Sur le toit il y a deux fenêtres.

MATHILDE : Sur la façade il y a une petite fenêtre mais il n'y en a pas sur le toit.

GIULIANA : Moi je vois trois fenêtres sur le toit.

Sur le préonion du bâtiment qui se voit dans la grille.

6 Le panneau routier

Quels sont les véhicules autorisés ici ?



ANNE HSI NOUP

Reporte le prénom associé à ce véhicule dans la grille.

7 Le panorama

Ces photos proviennent toutes d'une balade au Cap de la Chèvre effectuée à diverses époques de l'année. Mais laquelle a été prise au croisement de chemins ?



HIER MON

Note les 3 premières lettres de ta réponse dans la grille.

8 La majuscule mémorable

Écarquille tes yeux ! Un animal est gravé sur le bas-relief en pierre.

Note dans la grille le nom du petit de cet animal.

Grille réponse

Grille de mots croisés avec des lettres pré-remplies et des numéros de départ.



Félicitations, intrépide explorateur ! Tu as certainement découvert un trésor secret.

Ta réponse :





## LE KORRIGAN FARCEUR

Le korrigan, du breton "korr", qui signifie "nain", est un être chétif, proche du lutin, qui fait partie du folklore celtique. Il joue ses tours à la tombée du jour, sortant de sa cachette dans des grottes ou des dolmens de Bretagne pour danser et effrayer les visiteurs...

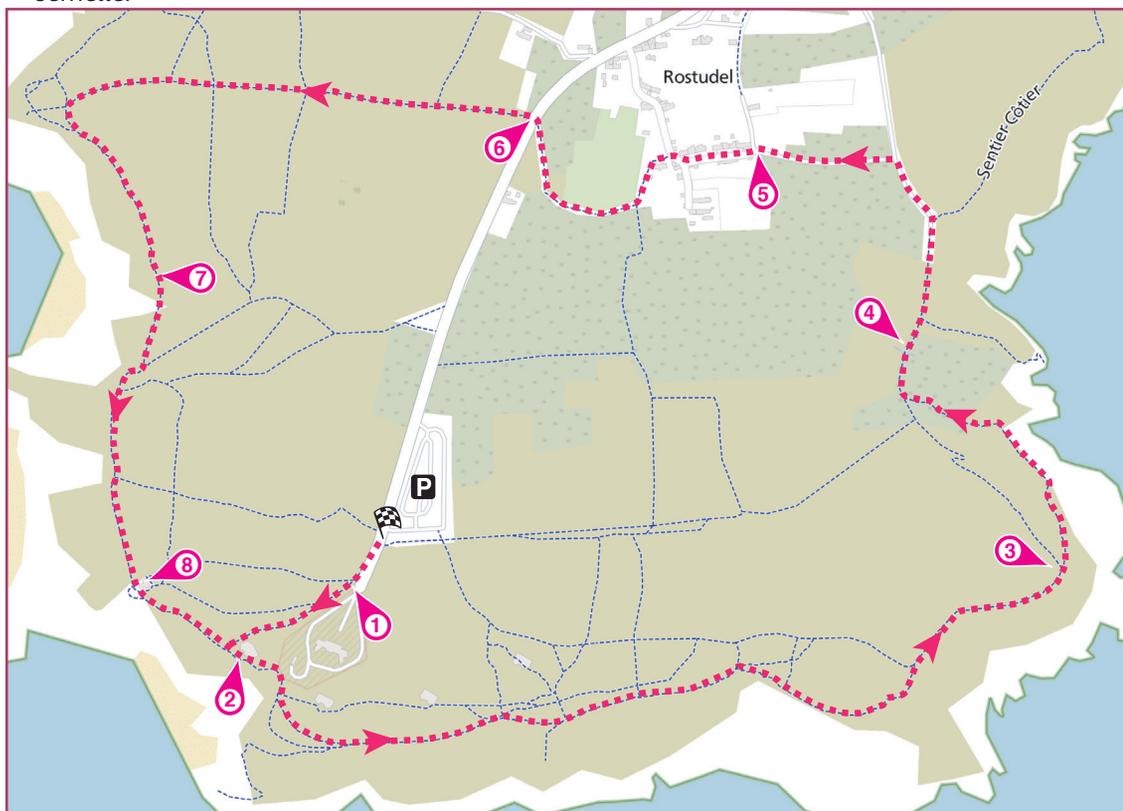
Un korrigan malicieux, a organisé une farce où il a échangé un grand nombre de chaussures des habitants de Rostudel pendant leur sommeil. Les villageois se sont réveillés pour découvrir une joyeuse confusion de chaussures dépareillées devant leur porte, créant ainsi un hilarant spectacle matinal.

**Jeune détective, explore le Cap de la Chèvre, rassemble les indices dispersés et résous cette énigme farfelue pour découvrir quel korrigan est à l'origine de cette farce.**



## LISTE DE KORRIGANS (PRÉNOM - NOM)

- 1 **Renardinet Farceuse**, adore échanger les chaussures pendant les nuits de pleine lune.
- 2 **ÉtincellePetite Plaisantin**, laisse derrière lui des chaussures éblouissantes avec des lacets rouge et blanc.
- 3 **Mignonnet Tournicoti**, s'amuse à échanger les bottes uniquement lors du premier croissant de lune.
- 4 **Arc-en-Cieux Farfadet**, ajoute des touches de toutes les couleurs aux bottes.
- 5 **Inkognito Korrigan**, dessine des flocons de neige sous la semelle.
- 6 **Chantelune Jokey**, fait un double nœud aux lacets des baskets échangées.
- 7 **PetitPoint Polisson**, ajoute des motifs en forme d'étoile aux chaussures échangées.
- 8 **Balanoïre Badin**, n'échange les chaussures que lors du dernier quartier de lune et y dessine des cœurs.
- 9 **Ficelle Maraudeur**, ajoute des lacets de couleur jaune d'or aux chaussures échangées.



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, vérifie ta réponse dans le guide d'accompagnement et rends-toi sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour découvrir toutes nos balades partout en France !



