

BRETAGNE SUD

QUE L'AVENTURE COMMENCE...

**PETIT GUIDE D'ACCOMPAGNEMENT
POUR BIEN PRÉPARER LES BALADES**

RANDOLAND



**Retrouvez toutes nos balades partout en France sur
www.randoland.fr**

Les 12 balades du coffret

Explorez la Bretagne Sud en famille avec ce coffret de 12 balades ludiques. Plongez dans l'histoire médiévale de Josselin, flânez dans les ruelles pittoresques de Locronan et laissez-vous émerveiller par le charme de Saint-Goustan à Auray. Découvrez la cité close de Concarneau, les mystères de la Pointe du Van et l'authenticité du village de pêcheurs de Penmarc'h.

Partez sur les traces des peintres à Pont-Aven, imprégnez-vous de l'atmosphère de Port-Louis et explorez la vieille ville de

Vannes. Appréciez le patrimoine maritime de Quimper, la beauté de Rochefort-en-Terre et le cadre enchanteur de l'îlot de Saint-Cado.

Chaque étape de votre parcours est pensée pour rendre la visite amusante et interactive, grâce à des indices et énigmes adaptés aux enfants de 4 à 12 ans. Faites de vos balades en Bretagne Sud des moments uniques de découverte, où petits et grands explorent ensemble le patrimoine et les légendes de cette région fascinante.



- ① Concarneau ② Josselin ③ Locronan ④ Penmarc'h ⑤ Pointe du Van
⑥ Pont-Aven ⑦ Port-Louis ⑧ Quimper ⑨ Rochefort-en-Terre
⑩ Saint-Cado ⑪ Saint-Goustan (Auray) ⑫ Vannes

Ce coffret contient 12 balades ludiques qui ne peuvent être vendues séparément.

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés pour tous pays.

Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes des articles L.122-4 et L.122-5, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que « les analyses et les courtes citations » dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite ».

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, sans autorisation de l'éditeur ou du Centre français de droit de copie (20, rue des Grands-Augustins - 75006 Paris), constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par l'article L.335-2 du Code de la propriété intellectuelle.

Achévé d'imprimer : novembre 2024 - Imprimé en Allemagne

Dépôt légal : novembre 2024 - ISBN : 979 10 97342 10 4

Ce coffret comprend :

- 12 fiches ludiques détaillant les 12 balades proposées avec :
- des jeux pour divertir petits et grands ;
 - des énigmes qui stimuleront votre sens de l'observation ;
 - des découvertes éducatives sur l'histoire et la nature locales ;
- pour une expérience inoubliable **pour toute la famille !**

Comment ça marche ?

Choisissez l'une des 12 balades, suivez les indications et partez à l'aventure. Le carnet de route détaillé est toujours au dos de la couverture. Chaque fiche balade est prévue pour que les 4 volets puissent être facilement détachés. Ainsi chacun peut avoir, entre les mains, la fiche adaptée à son âge. Toutes les solutions sont à la fin de ce livret !

Quelques recommandations :

Équipement : Habillez-vous confortablement en fonction de la météo, portez des chaussures de marche appropriées, n'oubliez pas d'apporter de l'eau en quantité suffisante pour tous les participants.

Rythme de Marche : Adaptez le rythme de marche en fonction de l'âge des enfants. Prévoyez des pauses régulières. Pour information, **les enfants entre 4 et 7 ans marchent entre 1 et 2 km/h**. Prenez votre temps rien ne presse !

Sécurité : Expliquez les règles de sécurité, notamment en ce qui concerne la route et les intersections.

Collations : Emportez des collations pour recharger l'énergie des enfants pendant la balade.



Pourquoi un blaireau ?

Avec un flair 700 à 800 fois plus développé que celui de l'humain, le blaireau excelle dans la détection d'indices et l'analyse des situations. Sa persévérance, sa détermination et son intelligence en font un explorateur exceptionnel.

Déconnexion ET partage !

Rejoignez la communauté Randoland en partageant vos photos et expériences sur les réseaux sociaux avec le hashtag **#Randoland**.

Nous avons hâte de retrouver vos moments joyeux et vos découvertes !



Les conseils de l'inspecteur Rando

Yeux d'aigle : Devenez des détectives et observez chaque détail sur votre chemin. Les énigmes se cachent souvent là où on s'y attend le moins !

Super explorateurs : Partez à l'aventure en toute sécurité et découvrez les trésors cachés du parcours. Vos super pouvoirs ? Votre curiosité et votre sens de l'aventure !

Équipe de choc : Unissez vos forces avec vos compagnons de route pour résoudre les énigmes. Deux têtes valent mieux qu'une !

École buissonnière : Révissez et apprenez en vous amusant. Découvrez les secrets de la nature, de l'histoire ou de la géographie tout au long de la balade.

Hourra pour les héros : Félicitez-vous mutuellement pour chaque énigme résolue et criez « Hourra ! » à chaque découverte.

Rythme funky : Dansez, sautez, chantez sur votre chemin et prenez des pauses pour vous amuser. Le parcours est votre terrain de jeu !

Eco-rangers : Protégez la nature en ramassant les déchets que vous trouvez et en respectant les animaux et les plantes.

Artistes en herbe : Exprimez votre créativité en prenant des photos, en dessinant des paysages ou en écrivant des histoires inspirantes.

Déconnecté : Oubliez les écrans, débranchez-vous, profitez de chaque instant et créez des souvenirs en famille qui n'existent que dans le monde réel.

Une Aventure en famille pour les familles!

Chez Randoland, nous croyons en la magie des moments passés en famille et à l'importance de la découverte ludique. Fondée par Patrice alias Pat, Randoland est bien plus qu'une entreprise - c'est une passion familiale !

Fruit de l'ingéniosité et de la créativité de Pat, Thib et Flo, Randoland est le résultat d'une vision partagée par toute la famille. De la conception des parcours à la création des énigmes, chaque membre de la famille apporte sa contribution unique pour offrir des expériences inoubliables à nos visiteurs.

Nous sommes ravis de vous accueillir dans notre univers et de partager avec vous notre passion pour l'exploration, le jeu et la famille.

**Bienvenue chez Randoland,
où chaque pas est une
invitation à l'aventure
et où chaque sourire compte !**



Auray - St-Goustan - 2,2 km - ▲ 10 m

Auray-Saint-Goustan est une ville bretonne pleine de charme, idéale pour une promenade entre histoire et paysages maritimes. En descendant vers le port de Saint-Goustan, on découvre les vieilles maisons à colombages, les ruelles pavées et les quais animés. Traversez le pont en pierre, pittoresque, qui offre une vue splendide sur le port et les bateaux amarrés. Ne ratez pas le panorama en haut des escaliers du Belvédère.



Concarneau - 2,6 km - ▲ 40 m

Découvrez Concarneau, avec son emblématique Ville Close entourée de remparts, c'est un joyau breton parfait pour une promenade. En franchissant les portes de la cité fortifiée, on se retrouve au cœur de ruelles pavées, bordées de boutiques. Sur les remparts, la vue s'ouvre sur la baie et ses bateaux de pêche colorés, témoins de la vie maritime de la ville. Flânez hors de la ville close pour découvrir ses halles et son patrimoine bâti.



Josselin - 2 km - ▲ 70 m

Josselin, charmante cité bretonne, est idéale pour une balade empreinte d'histoire. Dominé par son imposant château médiéval aux tours majestueuses surplombant la rivière Oust, le cœur historique de Josselin dévoile des ruelles pavées, des maisons à colombages et de petits cafés pittoresques. La basilique Notre-Dame-du-Roncier, avec son clocher impressionnant, complète cette promenade riche en patrimoine.



Locronan - 1,5 km - ▲ 60 m

Locronan, l'un des plus beaux villages de Bretagne, transporte ses visiteurs dans un décor médiéval resté intact. Ses rues pavées et ses maisons en granit offrent un cadre pittoresque et chaleureux. La place centrale, avec son puits ancien et son imposante église Saint-Ronan, est un lieu incontournable de la visite. Partez sur les chemins découvrir sa chapelle et sa fontaine. Locronan est un joyau breton où chaque coin de rue raconte une histoire, idéale pour une balade hors du temps.



Pennmarc'h - 6,6 km - ▲ 20 m

Attention, ce parcours peut se faire à pied mais il est également accessible à vélo en toute sécurité sur une grande partie du parcours. Pennmarc'h, petit port breton au charme typique, est idéal pour une balade au rythme des marées. Le sentier côtier offre des vues saisissantes sur l'océan et les falaises. Avec le grand phare d'Eckmühl et ses 65 mètres de haut visible au loin, continuez votre balade pour découvrir tous les trésors de son patrimoine dans un décor sauvage.



Pointe du Van - 5,4 km - ▲ 170 m

Lors de cette balade côtière, découvrez La Pointe du Van, l'un des bijoux naturels de la Bretagne. Surplombant l'océan Atlantique, ce promontoire rocheux offre des vues spectaculaires sur les falaises abruptes, battues par les vents et les vagues. Au loin, on aperçoit la Pointe du Raz et l'île de Sein, offrant un panorama à couper le souffle. Cette balade, vous permettra de découvrir ce lieu magique où la Bretagne dévoile toute sa beauté brute et préservée. Pour cette balade, il est important d'avoir des chaussures adaptées.



Pont-Aven - 1,8 km - ▲ 60 m

Découvrez Pont-Aven, surnommée la «cité des peintres». C'est une charmante ville bretonne idéale pour une balade artistique et bucolique. Ses ruelles pittoresques longent la rivière Aven, ponctuée de moulins anciens et de petits ponts fleuris qui créent un cadre enchanteur. Flânez dans les ruelles et appréciez ce parcours calme et ressourçant. Ne ratez pas les spécialités locales, comme les galettes de Pont-Aven.



Port-Louis - 3,8 km - ▲ 75 m

Port-Louis est une petite cité fortifiée en bord de mer. En longeant ses remparts bien conservés, vous découvrez une vue splendide sur la rade de Lorient et les plages environnantes. Le port pittoresque accueille des bateaux de pêche colorés et ses ruelles pavées mènent au cœur de la ville. Le musée de la Compagnie des Indes, installé dans une ancienne citadelle, révèle le passé maritime et colonial de la ville. Port-Louis est un havre paisible où se mêlent charme breton et histoire fascinante.



Quimper - 1,8 km - ▲ 20 m

Quimper, capitale culturelle de la Cornouaille, offre une balade pleine de charme. Ses rues pavées et ses maisons à pans de bois colorées entourent la majestueuse cathédrale Saint-Corentin, un chef-d'œuvre d'architecture. Le quartier médiéval invite à flâner dans ses ruelles, entre galeries d'art et cafés animés. En longeant les quais de l'Odet, on découvre des boutiques d'artisanat, célèbres pour leur faïence traditionnelle. Quimper est une ville empreinte d'histoire et culture bretonne.



Rochefort-en-Terre - 2,5 km - ▲ 80 m

Parcourez Rochefort-en-Terre, classé parmi les plus beaux villages de France. Il séduit par ses ruelles pavées et ses maisons en pierre. Ce village, perché sur un promontoire, offre un cadre enchanteur. Le château de Rochefort, entouré de jardins, surplombe le village et rappelle son riche passé historique. La balade permet de découvrir le riche patrimoine bâti mais propose aussi une escapade en forêt loin de la foule qui arpente les ruelles de la ville.



Saint-Cado - 3,5 km - ▲ 60 m

Saint-Cado, petite île pittoresque sur la ria d'Étel, offre un cadre unique pour une balade bretonne pleine de charme. Reliée au continent par un vieux pont de pierre, l'île abrite de jolies maisons en pierre et une chapelle dédiée à Saint Cado, où la légende raconte que le saint aurait construit le pont avec l'aide du diable. À marée haute, le célèbre petit « nid de pêcheur » isolé sur un îlot ajoute une touche poétique à ce paysage préservé.



Vannes - 1,8 km - ▲ 35 m

Vannes, ville historique au cœur du golfe du Morbihan, invite à une balade entre patrimoine médiéval et atmosphère bretonne. Ses remparts bien conservés entourent de charmantes maisons à colombages, tandis que les ruelles pavées mènent à la majestueuse cathédrale Saint-Pierre. Vannes est une ville pleine de caractère, où il fait bon vivre. Chaque coin de rue raconte une histoire grâce à un patrimoine exceptionnel.



LES SOLUTIONS

Auray - St-Goustan

4/6 ans - carotte n° 5

1	1776	6
2	Position de gauche	9
3	Poisson	2
4	Blason	3
5	Lion	4
6	Dessin de gauche	7
7	Rouge	8
8	4	1

7/9 ans

1 ▶	D	E	U	X					
2 ▶	A	N	N	E					
3 ▶	G	W	E	N	A	È	L	L	E
4 ▶	P								
5 ▶	C	R	O	S	S	E			
6 ▶	M	A	R	J	O	R	I	E	
7 ▶	C	I	N	Q					
8 ▶	T	R	E	N	T	E			

R E P R I S A L

+ 10 ans - Arthur Kerléo

1	Paratonnerre	5
2	Caleb	1
3	Poisson	7
4	Hexagone	9
5	5 marches - 12 colonnes - 2 lions	6
6	Simon	3
7	4 visages	8
8	$(7 \times 10) + 9 = 79$	2

Concarneau

4/6 ans - Cracra

1	Cormoran	Rayana
2	X	Pico
3	Dessin du centre	Ondine
4	Photo de gauche	Tentaculus
5	Bleu-jaune	Lumi
6	Poissons	Marin
7	Bleu et rose	Bali
8	Ancre	Coco

7/9 ans

1 ▶	M	A	R	J	O	R	I	E		
2 ▶	X	A	V	I	E	R				
3 ▶	S	A	M	I	R					
4 ▶	T	E	M	P	S					
5 ▶	J	U	L	E	S					
6 ▶	L	O	A	N	E					
7 ▶	V	I	N	G	T	-	C	I	N	Q
8 ▶	H	O	U	S	I	N	E			

J O S E P H C O L I N

+ 10 ans - Jeff Edmonmieu

1	$50 + 18 = 68$	7
2	JANVIER	3
3	B et V	9
4	AUER	6
5	Rime avec Henry	2
6	Ancre Garmin -> Gardien	1
7	$1996 - 20 = 1976$	4
8	7 -> juillet	8

Josselin

4/6 ans - 4 échelles

1	Renard	
2	Cochon	x
3	Tête de droite	x
4	Garçon	
5	Chat	
6	5 personnages	x
7	Tard	x
8	Rouge	

7/9 ans

1 ▶	A								
2 ▶	J	U	L	I	E	T	T	E	
3 ▶	T	O	B	I	A	S			
4 ▶	W	H	I	O	T	E			
5 ▶	M	I	A	U	L	E	R		
6 ▶	C	E	N	O	O	R	U		
7 ▶	N	A	I	M					
8 ▶	C	H	A	U	X				

A T H E N A I S

+ 10 ans - Hortense

1	1538	7
2	Cochon	1
3	37 croix	9
4	Joseph	5
5	Bois	8
6	Agneau	2
7	Tard	4
8	Noir, Ploermelais, sept	6

LES SOLUTIONS

Locronan

4/6 ans - Dessin n° 7

1	Livre	2
2	Dé 2	9
3	Domino 2	8
4	Bras en bas	1
5	Bleu	5
6	1928	6
7	Dessin de gauche	4
8	Fer à cheval	3

7/9 ans

1 ▶ N O A
 2 ▶ C O N C A R N E A U
 3 ▶ D E U X
 4 ▶ E E F M M
 5 ▶ G L A S
 6 ▶ H U I T
 7 ▶ C H A R L O T T E
 8 ▶ N

M A T H I L D E
 E T M A N E C H

+ 10 ans - Mylène Micoton

1	Flèche à 8 côtés	7
2	$1669 + 200 = 1869$	5
3	1802 -> Pamphile	1
4	Coquille : Jade	6
5	14 rayons -> double : 28	4
6	$1928 \rightarrow 1 + 9 + 2 + 8 = 20$	8
7	$(5 \times 3) - 10 = 5 = E$	3
8	Fer à cheval -> $(4 \times 5) - 6 = 18$	9

Penmarc'h

4/6 ans - 4 cornets

1	Rouge	x
2	Lettre A	
3	Couronne	
4	Cheval	x
5	Meurtrière de droite	
6	Main droite	
7	5	x
8	Étoile à 5 branches	x

7/9 ans

1 ▶ M A L O
 2 ▶ U
 3 ▶ L O E I Z
 4 ▶ S E P T
 5 ▶ M É L I S S A
 6 ▶ G A U C H E
 7 ▶ P E M P
 8 ▶ O C T O G O N E

P I C O T E U S E S

+ 10 ans - Maggie Bolflajole

1	Alternance de blanc et de noir	4
2	Fresnel	9
3	Ismaël	5
4	Bateau en haut à gauche	2
5	Automne	8
6	$48 \div 6 = 8$	1
7	5 meurtrières = lettre E	3
8	Tour à 8 côtés = août	6

Pointe du Van

4/6 ans - 4 drapeaux

1	Photo de droite	x
2	Croquis de droite	
3	Photo de droite	x
4	Enfant	
5	Dessin de gauche	
6	Bois	
7	Bille	x
8	Jean	x

7/9 ans

1 ▶ ? ? A ? ? ? ?
 2 ▶ H
 3 ▶ O U I
 4 ▶ O R P H É E
 5 ▶ C R O I X
 6 ▶ C A L Y P S O
 7 ▶ S E P T
 8 ▶ N

S É R A P H I N

+ 10 ans - Eva Afonlakesse

1	Engrenages, meule, bois -> L	4
2	Est	2
3	11h05 + 50 minutes = 11h55	8
4	Bourdon	5
5	Bon schéma Calamity	7
6	$15 - 2 = 13$	1
7	Anémomorphose	9
8	Jeanne -> Prénom féminin	6

LES SOLUTIONS

Pont-Aven

4/6 ans - Portrait H

1	Ange	E, C
2	Joseph	F
3	3	B
4	1803	A
5	Photo de droite	I
6	Chouette	J
7	Gauche	D
8	Noir	G

7/9 ans

1	▶	R	O	M	Y								
2	▶	O	U	I									
3	▶	C	H	I	E	N							
4	▶	L	I	F	F	R	E						
5	▶	H	O	T	E	S	S	E					
6	▶	C	A	P	U	C	I	N	E				
7	▶	A	E	I	R	V	X						
8	▶	D	O	U	Z	E							
		M	U	L	E	T	T	E					
						P	E	R	L	I	E	R	E

+ 10 ans - Barbe Houillage

1	9bre = Novembre	6
2	Joseph	4
3	Chien -> 14	2
4	1858 + 100 = 1958	9
5	La Bonne Hôtesse -> H=8 -> août	1
6	Deux - chouette -> Lettre P	8
7	1930 - 1981 -> 51	7
8	8 épis sur la fresque	5

Port-Louis

4/6 ans - 578

1	Hippocampe	2
2	AUDO	4
3	Canon	11
4	Lettres T et Y	6
5	Couronne de laurier	3
6	3 bassins	10
7	Blanc	9
8	Triangle	1

7/9 ans

1	▶	H	I	P	P	O	C	A	M	P	E		
2	▶	N	E	U	F								
3	▶	A	Y	D	E	N							
4	▶	H	U	E	L	L	A						
5	▶	G	A	U	C	H	E						
6	▶	L											
7	▶	A	N	C	R	E							
8	▶	S	É	R	A	P	H	I	N	E			
		C	H	A	R	L	E	S	L	O	U	I	S

+ 10 ans - Cap. Coeurvaillant

1	Hippocampe	8
2	Commun J. ; 3 (C) + 10 (J) = 13	9
3	Émirats	1
4	TY - HUELLA	3
5	Seins, Couronne, Gauche	5
6	10 piliers + 5 = 15 = O	7
7	Direction sud-est = Artus	4
8	2 clés = Février	6

Quimper

4/6 ans - 5 friandises

1	Dragon	x
2	Main gauche	
3	Blason de droite	x
4	Visage de gauche	
5	Blason du centre	x
6	4	x
7	Panier	
8	Bleu	x

7/9 ans

1	▶	D	R	A	G	O	N					
2	▶	S	E	P	T							
3	▶	M	É	L	I	S	S	A				
4	▶	H	U	I	T							
5	▶	T	A	R	I	K						
6	▶	C										
7	▶	M	A	T	T	H	I	E	U			
8	▶	A	G	L	A	É						
		S	T	É	T	H	O	S	C	O	P	E

+ 10 ans - Ella Debonzieu

1	17	1
2	1826 - 1781 = 45	9
3	Abby	5
4	6 bustes	2
5	Le Vésinet	7
6	9 (I) + 8 (H) + 19 (S) = 36	8
7	Assiettes	4
8	Robe de couleur bleue	3

LES SOLUTIONS

Rochefort-en-Terre

4/6 ans - 6 friandises

1	Épée	x
2	Blason de gauche	x
3	Cloche	x
4	Dessin de droite	
5	Pierre	
6	N'importe quelle réponse	x
7	3	x
8	Position de droite	x

7/9 ans

1	B O U C L I E R
2	C I N Q
3	A C E G H U
4	O U I
5	T
6	? ? ? A ? ?
7	T H R E E
8	C A S S A N D R E

A U D E O R A N T E

+ 10 ans - Barbastelle d'Europe

1	Crâne	4
2	Oriane	2
3	$(6 \times 3) - 9 = 9$	9
4	Balance	7
5	Vrai	8
6	$(? \times 2) + 10 \div 2 - ? = 5$	6
7	7 pierres - 4 = 3	1
8	8 scènes donc la moitié de 6 est 3	3

Saint-Cado

4/6 ans - 4 friandises

1	Main 3	x
2	1894	
3	Dessin de droite	
4	Noir	x
5	Écorce du centre	
6	Blason de gauche	x
7	11	
8	Domino 2	x

7/9 ans

1	M
2	N E U F
3	M A R C E A U
4	G A U C H E
5	P I
6	H U Î T R I E R
7	C I N Q
8	C L É O P Â T R E

C R O Q U E - M Â C H O I R E

+ 10 ans - Loup DEMAIRE

1	Mitre	2
2	Cordages, Chanvre, Filets	9
3	Tamara	8
4	Anna Smith donc S = 19 ^e lettre	1
5	$(6 \times 10) + 5 = 65$	6
6	Bernache -> H	4
7	Romain	3
8	Panier -> $5 - 3 + 5 - 3 - 3 + 5 = 6$	7

Vannes

4/6 ans - 5 muguets

1	Domino 3	
2	Meubles	
3	Dessin du centre	x
4	Illustration de gauche	x
5	Blason de droite	x
6	1795	
7	Épée	
8	Lion	xx

7/9 ans

1	C
2	M E U B L E S
3	T H É O D O R E
4	A R T H U R
5	D O U Z E
6	S E P T
7	M A R S
8	L I O N C E A U

S A C H A P A R D E U R

+ 10 ans - Linotte mélodieuse

1	Vincent -> Civet	3
2	XVI ^e siècle = 16	4
3	$1758 : 1 + 7 + 5 + 8 = 21 = \text{August}$	1
4	$(10 \times 3) - 7 = 23$	6
5	Lorient	9
6	Nuit de Noël = 24 décembre	2
7	Lesage : $5 - 1 + 5 - 1 + 5 - 1 = 12$	7
8	Le Lion et le Rat = Djamel	8

Collection Balades ludiques Randoland



À paraître



*... et progressivement, les grandes destinations
françaises et européennes*

**RETROUVEZ TOUTES NOS BALADES, PARTOUT EN
FRANCE, SUR WWW.RANDOLAND.FR**

